

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
IDENTITAS BUKU.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3    Rumusan Masalah.....	3
1.4    Batasan Masalah .....	3
1.5    Metodologi.....	3
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 <i>Computer vision</i> .....	6
2.2 <i>Human activity recognition</i> .....	6
2.3 <i>Human pose estimation</i> .....	7
2.4    Mediapipe .....	8
2.5    Open CV .....	9
2.6    Bahasa pemrograman python.....	10
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM APLIKASI .....</b>	<b>11</b>
3.1    Blok diagram sistem .....	11
3.2    Analisis kebutuhan sistem .....	12
3.2.1    Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ) .....	12
3.2.2    Perangkat lunak (Software).....	13
3.3    Perancangan sistem.....	13

3.4	Implementasi Mediapipe.....	17
<b>BAB IV ANALISIS SIMULASI PERENCANAAN .....</b>	<b>21</b>	
4.1	Deskripsi Pengujian .....	21
4.2	Pengujian sample video .....	21
4.2.1	Sampel video 1 .....	21
4.2.2	Sampel video 2 .....	26
4.2.3	Sample video 3 .....	30
4.2.4	Sampel video 4 .....	34
4.2.5	Sampel Video 5 .....	38
4.3	Pengujian video threshold sudut .....	42
4.3.1	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 90° dan berdiri 180° .....	42
4.3.2	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 110° dan berdiri 170° .....	46
4.3.3	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 130° dan berdiri 160° .....	50
4.4	Pengujian video.....	54
4.4.1	Pengujian video 1 .....	55
4.4.2	Pengujian video 2 .....	59
4.4.3	Pengujian video 3 .....	63
4.4.4	Pengujian video 4 .....	67
4.4.5	Pengujian video 5 .....	71
4.4.6	Pengujian video 6.....	75
4.4.7	Pengujian video 7 .....	91
4.5	Analisa .....	98
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>100</b>	
5.1	Kesimpulan .....	100
5.2	Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>101</b>	
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>103</b>	