

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	4
2.1.1 Virtual exhibition proyek akhir mahasiswa S1 Teknologi Rekayasa Multimedia dengan Basis Platform Minecraft Multiplayer	4
2.1.2 Perancangan Dunia Minecraft dari Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-U Craft.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	5
2.2.1 Minigame	5
2.2.2 Minecraft.....	5
2.2.3 Permainan Red Light Green Light dan Glass Bridge.....	6
2.2.4 Apex Hosting Minecraft	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis	8
3.1.1 Pengonsepan.....	8
3.1.2 Alat dalam pembuatan Minigame	9

3.2 Perancangan Sistem.....	10
3.2.1 Desain.....	10
3.3 Persiapan Bahan	12
3.4 Pembuatan.....	16
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	21
4.1 Implementasi	21
4.1.1 Minigame Red Light Green Light.....	21
4.1.2 Minigame Glass Bridge.....	22
4.1.3 Lobby Minigame.....	23
4.2 Pengujian.....	24
BAB 5 KESIMPULAN	27
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran	27
DAFTAR PUSTAKA	28