

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>12</b>
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Rumusan Masalah.....	13
1.3 Tujuan .....	13
1.4 Batasan Masalah .....	13
1.5 Definisi Operasional .....	13
1.6 Metode Pengerjaan .....	14
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>15</b>
2.1 Solusi – Solusi yang telah ada sebelumnya.....	15
2.1.1     Virtual Exhibition proyek akhir mahasiswa S1 Teknologi Rekayasa Multimedia dengan basis platform Minecraft multiplayer .....	15
2.1.2     Perancangan Dunia Minecraft dari Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-U Craft .....	15
2.1.3     Perancangan NPC Dan Mini Games Pada World Fakultas Teknik Elektro Dengan Platform Minecraft Untuk Tel-U Craft .....	16
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	16
2.2.1     Microsoft Visio .....	16
2.2.2     SketchUp .....	17
2.2.3     Schematic.....	17
2.2.4     Amulet Editor .....	18
2.2.5     Minecraft.....	18
2.2.6     Apex Hosting Minecraft .....	18
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>20</b>

3.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	20
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
3.3	Perancangan sistem .....	21
3.3.1	Perancangan flowchart alur permainan virtual tour fakultas informatika .....	21
3.3.2	Pengumpulan Bahan .....	22
3.3.3	Testing (Pengujian).....	28
3.3.4	Distribution (Pendistribusian) .....	28
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	29
4.1	Implementasi .....	29
4.1.1	Bangunan dan sistem interaksi Fakultas Informatika Telkom University .....	29
4.2	Pengujian.....	39
BAB 5	KESIMPULAN .....	42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran .....	42
DAFTAR PUSTAKA	.....	43
LAMPIRAN	.....	44