

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>1</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Ruang Lingkup .....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	5
1.6 Manfaat Perancangan.....	5
1.7 Metode Perancangan.....	6
1.8 Kerangka Perancangan .....	9
1.9 Sistematika Penulisan .....	10
<b>BAB 2 DASAR PEMIKIRAN</b> .....	<b>11</b>
2.1 Judi.....	11
2.2 Judi Online .....	11
2.3 Animasi 2D .....	12
2.4 12 Prinsipal Animasi.....	12
2.5 <i>Animate</i> .....	15
2.6 Key poses, Breakdown, In between.....	16
2.7 Landasan Perancangan.....	23
2.8 Metode Pengumpulan Data.....	23
<b>BAB 3 DATA DAN ANALISIS</b> .....	<b>24</b>
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	24
3.1.1 Wawancara Narasumber.....	24
3.1.2 Wawancara Ahli .....	27
3.1.3 Observasi .....	28
3.2 Data Karya Sejenis.....	31

3.3	Hasil Analisis .....	59
3.4	Tema Besar dan Kata Kunci .....	61
1.	Tema Besar.....	61
2.	Kata Kunci.....	61
<b>BAB 4</b>	<b>KONSEP DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>62</b>
4.1	Konsep Perancangan.....	62
4.1.1	Ide Besar .....	62
4.1.2	Konsep Media.....	62
4.2	Konsep Kreatif.....	64
4.3	Proses Perancangan.....	64
4.4	Hasil Perancangan.....	76
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>82</b>
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	82
<b>Daftar Pustaka</b>	<b>.....</b>	<b>84</b>