

PENGEMBANGAN KECERDASAN BUATAN *NON-PLAYER CHARACTER* “RATU LABA-LABA” PADA PERMAINAN *MINER QUEST* DENGAN METODE *FINITE STATE MACHINE*

(ARTIFICIAL INTELLIGENCE DEVELOPMENT ON "SPIDER QUEEN" NON-PLAYER CHARACTER IN MINER QUEST WITH FINITE STATE MACHINE METHOD)

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat meraih gelar sarjana
Program Studi S1 Teknik Komputer



**Universitas
Telkom**

Disusun oleh:

RAJA ILHAM MAULIDANI GUMELAR

1103184176

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2023