

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, atas rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Pengembangan Kecerdasan Buatan *Non-Player Character* “Ratu laba-laba” pada Permainan *Miner Quest* dengan metode Finite State Machine” dengan baik. Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi syarat kelulusan dan memperoleh gelar sarjana program studi S1 Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam proses penelitian Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung, penulis menyadari bahwa buku Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diharapkan oleh penulis.

Demikian buku Tugas Akhir ini, semoga penelitian ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya dan dapat dikembangkan lagi selanjutnya. Dengan harapan semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Sekian, Terima Kasih.

Bandung, 20 Juli 2023



Penulis