

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
PEDOMAN PENGGUNAAN LAPORAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I Pendahuluan	1
1.1.Latar belakang	1
1.2.Identifikasi Masalah	2
1.3.Rumusan Masalah	2
1.4.Batasan Masalah.....	2
1.5.Tujuan Penelitian	3
1.6.Manfaat Penelitian	3
1.7.Metode Penelitian.....	3
1.8.Kerangka Penelitian	4
1.9.Sistematika Penelitian	5
BAB II Studi Literatur	7
2.1 Cerita Rakyat.....	7
2.2 Prinsip-prinsip Desain.....	8
2.3 Unsur-unsur Rupa	10
2.4 Motif.....	12
2.5 Ilustrasi.....	15
2.6 <i>Fashion</i>	18
2.7 <i>Digital Printing</i>	19
BAB III Data dan Analisa Perancangan	20
3.1 Data	20
3.2 Analisa Cerita Rakyat Malin Kundang	23
3.3 Penggayaan Ilustrasi.....	24
3.4 Perancangan <i>Pattern Board</i>	33

3.5 Eksplorasi.....	33
3.6 Analisa Perancangan	53
BAB IV Dan Hasil Perancangan.....	57
4.1 Konsep Perancangan	57
4.2 Desain Produk dan Proses Perancangan	62
4.3 Konsep <i>Marchandise</i>	70
4.4 Produk Akhir.....	72
BAB V Kesimpulan dan Saran	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran.....	77
Daftar Pustaka	78