

BAB I

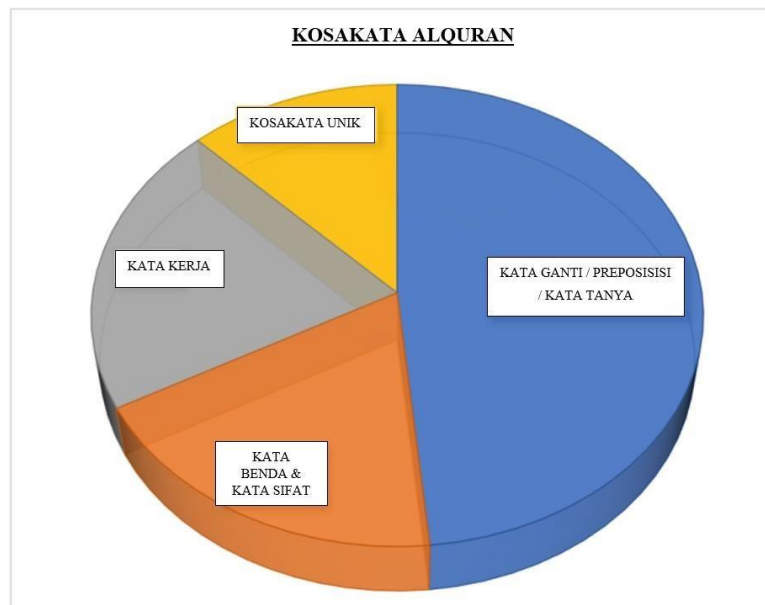
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan laporan *The Royal Islamic Strategic Studies Centre (RISSC)* bertajuk *The Muslim 500* edisi 2022 Indonesia menjadi negara dengan populasi muslim terbesar di dunia. Ada 231,06 juta penduduk Indonesia yang beragama Islam. Jumlah itu setara dengan 86,7% dari total penduduk Indonesia[1].

Menurut riset yang dilakukan oleh Perguruan Tinggi Ilmu Quran (PTIQ), sebanyak 65% masyarakat muslim di Indonesia buta aksara Arab, terutama di daerah pedesaan atau di wilayah pelosok [2]. Artinya sekitar 35% Masyarakat muslim di Indonesia bisa baca Al Quran, tetapi tidak semua orang yang bisa membaca Al Quran bisa juga dalam memahami Al Quran.

Al Quran sendiri terdiri dari total 114 surat, 6236 ayat, dan 18.994 kata yang unik. Secara garis besar, 50% dari isi Alquran terdiri dari 77 kosakata yang terus ditulis berulang[3]. Hanya dengan mempelajari 77 kosakata tersebut, maka umat muslim yang membaca Alquran dapat dengan mudah memahami ayat yang sedang dibaca.



Gambar 1.1 Grafik Pengelompokan Kosakata Alquran

Berdasarkan QS Sad : 29 menjelaskan bahwa Al Quran diturunkan agar umat manusia menghayati dan memahami ayat-ayat Al Quran dan agar orang-orang yang berakal sehat menggunakan akal budinya untuk mendapat pelajaran dari Al Quran dan mengamalkannya. [9]

كِتَابٌ أَنْزَلْنَاهُ إِلَيْكَ مُبَارَكٌ لِيَدَّبَّرُوا آيَاتِهِ وَلِيَتَذَكَّرَ أُولُوا الْأَلْبَابِ

“(Al-Qur’an ini adalah) kitab yang Kami turunkan kepadamu (Nabi Muhammad) yang penuh berkah supaya mereka menghayati ayat-ayatnya dan orang-orang yang berakal sehat mendapat Pelajaran.” (QS Sad : 29)

Maka dari itu dibuatlah sebuah aplikasi Kosakata Quran, yaitu aplikasi berbasis Android yang merupakan aplikasi untuk melatih kosakata bahasa Arab agar memahami Al Quran. Dengan berbasis android Masyarakat bisa mudah dengan mengakses aplikasi tersebut, Kemenkominfo mencatat 89 % atau 167 juta penduduk Indonesia sudah menggunakan smartphone[10]. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur suara sehingga pengguna bisa secara langsung mendengarkan cara membaca yang benar. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan agar masyarakat lebih memahami Alquran melalui kosakata bahasa Arab.

Aplikasi Kosakata Quran juga memiliki fitur pengerjaan soal yang terdiri dari pilihan ganda dan isian kata untuk melatih daya ingat. Kemajuan pengerjaan dan pembelajaran yang telah diselesaikan pengguna akan tersimpan secara otomatis di perangkat. Dengan adanya aplikasi Kosakata Quran diharapkan masyarakat dapat memahami Alquran melalui pembelajaran kosakata pada aplikasi Kosakata Quran.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana masyarakat dapat memahami kosakata dalam Alquran dengan mudah?
2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang memudahkan masyarakat untuk memahami kosakata dalam Alquran berbasis Android?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi diimplementasikan pada *smartphone* Android minimal versi Lollipop.
2. Kosakata yang digunakan dalam aplikasi adalah kata ganti, preposisi, dan kata tanya dalam bahasa Arab.
3. Bahasa terjemahan dari Arab-Indonesia.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, tujuan yang akan dicapai adalah:

1. Membuat suatu aplikasi yang dapat membantu masyarakat untuk lebih memahami kosakata dalam Alquran
2. Merancang aplikasi Kosakata Quran berbasis Android

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Berikut adalah metodologi penyelesaian masalah yang digunakan dalam proyek akhir ini.

1. Studi Literatur

Mencari referensi yang berhubungan dengan topik proyek akhir ini seperti membacadan memahami kosakata dalam Alquran dalam bentuk buku, jurnal, paper, dan sumber tertulis lainnya. Selain itu, juga mempelajari dan memahami

materi yang berhubungan dengan topik proyek akhir seperti platform Android dan database yang akan dipakai.

2. Analisis Kebutuhan

Melakukan komunikasi dengan narasumber terkait perekaman untuk kosakata sehingga didapatkan audio yang berisi pengucapan secara fasih dan benar.

3. Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan aplikasi Kosakata Quran berdasarkan analisis kebutuhan dan studi literatur yang telah dilakukan. Pada tahapan ini akan ditentukan fitur-fitur serta merancang *interface*, database, dan program yang akan diimplementasikan pada aplikasi.

4. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini melakukan pembuatan aplikasi dengan cara coding sesuai dengan perancangan aplikasi yang telah dibuat. Dalam proses pembuatan aplikasi, *tools* yang digunakan meliputi Android Studio, Firebase Cloud Storage, dan Room Database dengan menggunakan bahasa Kotlin dan arsitektur MVVM.

5. Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian untuk mengobservasi kesalahan yang mungkin terjadi pada aplikasi, sehingga dapat dipastikan aplikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian dilakukan dua tahap, pertama oleh developer aplikasi, kemudian dengan mitra dan pengguna lainnya.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikut adalah pembagian tugas tim proyek akhir:

a. Gessy Zalcia

Peran : Mobile Developer, System Analyst

Tanggung Jawab :

- Merancang alur aplikasi
- Merancang fungsi backend
- Membuat rancangan database
- Membuat dokumen

b. Lestari Andryyani

Peran : Mobile Developer, UI/UX Designer

Tanggung Jawab :

- Membuat mockup aplikasi
- Membuat fungsi frontend
- Membuat antarmuka aplikasi

- Membuat poster
- Membuat dokumen
- Membuat video