

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Scratch Jr tools</i>	5
Gambar 2.2 Unity Tools	6
Gambar 3. 1 Arsitektur Aplikasi	11
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	12
Gambar 4.1 Struktur Kode Project.....	19
Gambar 4.2 Pengujian Kualitas Kode.....	20
Gambar 4.3 Grafik respon Effectivness.....	36