

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fahmizhar, A. dan Irma Yuliana, S.T., 2021. Pengenalan Konsep Coding Untuk Anak Menggunakan Game Berbasis Dekstop (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- [2] Direktorat Jendral Paud Dikda dan Dikmen. Anak Bisa Belajar Coding Sambil Bermain 2022, viewed 14 November 2022, <<https://ditpsd.kemdikbud.go.id/artikel/detail/anak-bisa-belajar-coding-sambil-bermain>>.
- [3] Prasetya, D.D., GI, W.S. dan Patmanthara, S., 2014. Digital Game-Based Learning Untuk Anak Usia Dini. TEKNO, 20(2).
- [4] Daryanto., 2011. *Media Pembelajaran*.
- [5] J. Demmitt., 2015. Microsoft and Code.org will use Minecraft to teach kids basics of computer programming. <http://www.geekwire.com>.
- [6] Kalelioglu, F., & Gülbahar, Y., 2014. The Effects of Teaching Programming via Scratch on Problem Solving Skills: A Discussion from Learners' Perspective. *Informatics ineducation*, 13(1), 33-50.
- [7] Nur Arif Anandhita., 2014. *Pengembangan Games Berbasis Unity 3D*. Retrieved from <https://eprints.uny.ac.id>.
- [8] Khaerudin, M., Srisulistiowati, D.B. and Warta, J., 2021. Game edukasi dengan menggunakan unity 3D untuk menunjang proses pembelajaran. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 8(2), pp.263-272.