

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Lokasi Objek Penelitian.....	1
Gambar 1.2 Tampilan Aplikasi GAMPIL Pada <i>Playstore</i>	2
Gambar 1.3 Keadaan Digital Ekonomi di Indonesia 2022	3
Gambar 1.4 Keadaan UMKM di Indonesia 2022	4
Gambar 1.5 Digital Economy Working Group 2022.....	4
Gambar 1.6 Indonesia SDGs Performance 2022	5
Gambar 1.7 Tampilan Aplikasi GAMPIL Kota Bandung	7
Gambar 1.8 Keluhan Pengguna Gampil Pada Playstore.....	8
Gambar 1.9 Upaya Kolaborasi Peningkatan UMKM di Indonesia Melalui Digitalisasi	9
Gambar 2.1 Model UTAUT.....	27
Gambar 2.2 Model UTAUT 2.....	28
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran SDG 8.2.....	59
Gambar 2.4 Kerangka Pemikiran UTAUT 2	60
Gambar 3.1 Diagram proses tahapan pelaksanaan penelitian.....	65
Gambar 3.2 Garis Kontinum.....	83
Gambar 4.1 Diagram Responden Berdasarkan Usia UMKM.....	94
Gambar 4.2 Diagram Responden Berdasarkan Pendapatan UMKM per Tahun ...	95
Gambar 4.3 Garis Kontium <i>Performance Expectancy</i>	97
Gambar 4.4 Garis Kontium <i>Effort Expectancy</i>	99
Gambar 4.5 Garis Kontium <i>Social Influence</i>	100
Gambar 4.6 Garis Kontium <i>Facilitating Condition</i>	101
Gambar 4.7 Garis Kontium <i>Price Value</i>	102
Gambar 4.8 Garis Kontium <i>Habit</i>	103
Gambar 4.9 Garis Kontium <i>Perceived of Security and Risk</i>	104
Gambar 4.10 Garis Kontium <i>Socialization</i>	106
Gambar 4.11 Garis Kontium <i>Experience</i>	107
Gambar 4.12 Garis Kontium <i>Behavior Intention</i>	108
Gambar 4.13 Garis Kontium <i>Usage Behavior</i>	109
Gambar 4.14 GAMPIL <i>Outer Model</i>	110
Gambar 4.15 GAMPIL <i>Inner Model</i>	117
Gambar 4.16 Analisis Moderator <i>Socialization</i> dan <i>Experience</i>	121
Gambar 4.17 Keadaan DPMPTSP 2023	163
Gambar 4.18 Ulasan-ulasan Pengguna GAMPIL di Playstore.....	164
Gambar 4.19 Kerangka SDG 8	172