

**PENGARUH PERCEIVED VALUE DAN SATISFACTION TERHADAP
KEPUTUSAN PEMBELIAN VIRTUAL ITEMS PADA GAME ONLINE
“MOBILE LEGENDS BANG BANG”
(STUDY KASUS KOTA BANDUNG)**

SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Administrasi Bisnis
Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis

Disusun Oleh:
Agustira Yandra
1501191082



**PROGRAM STUDI ADMINISTRASI BISNIS
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2023**