

# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

Rek Headquarters merupakan usaha UMKM yang bergerak di bidang *Food and Beverages* yang terletak di Jl. Madura Furi, Bekasi, Jawa barat. Rek Headquarters Didirikan pada Tahun 2019, pada tepatnya pada tanggal 16 Agustus 2019. Dengan Nama Rek Headquarters, Tempat ini didirikan dengan tujuan untuk menyediakan kopi yang unik dan juga membuat inovasi baru dibidang *Food and Beverages* khususnya di kota Bekasi.

Dari hasil wawancara yang telah dilakukan, Rek Headquarters memiliki target pasar anak muda yang masih menjalankan Pendidikan dengan rentang umur 20 – 23 tahun dan juga para pekerja kantoran yang sering menikmati kopi pada pagi dan juga sore hari. Untuk pendapatan, Rek Headquarters menerima penjualan perhari sebanyak 100 – 200 kap untuk menu minumannya. Sedangkan untuk makanannya berada di angka 15 – 30 Porsi Perhari. (List Penerimaan Kas).

Rek Headquarters juga memiliki pengeluaran harian. Diantaranya, pembelian *beans coffee*, pembelian Susu UHT, pembelian kemasan untuk *dine in* dan juga *take away*, token listrik, pemberian upah harian kepada juru parkir, dan juga pemberian upah harian untuk pelanggan tetap yang mempromosikan Rek Headquarters. (List Pengeluaran Kas nya).

Berdasarkan uraian hasil wawancara di atas, dengan dibuatnya proyek akhir ini, penulis mengharapkan agar bisa memberikan kemudahan bagi pemilik serta pekerja Rek Headquarters dalam melakukan pencatatan penerimaan kas, pengeluaran kas, laporan penerimaan dan pengeluaran kas, dan juga melakukan pencatatan jurnal dan buku besar.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan sebelumnya, maka dapat disimpulkan permasalahan yang terjadi adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara mencatat penerimaan kas?
- b. Bagaimana cara mencatat pengeluaran kas?
- c. Bagaimana menghasilkan laporan Penerimaan dan Pengeluaran kas?
- d. Bagaimana cara melakukan pencatatan jurnal dan buku besar?

## 1.3 Tujuan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka tujuan yang ingin dicapai dalam proyek akhir ini adalah membuat aplikasi sebagai berikut:

- a. Dapat mencatat penerimaan kas?
- b. Dapat mencatat pengeluaran kas?
- c. Dapat Menghasilkan laporan Penerimaan dan Pengeluaran kas?
- d. Dapat Menghasilkan pencatatan jurnal dan buku besar?

## 1.4 Batasan Masalah

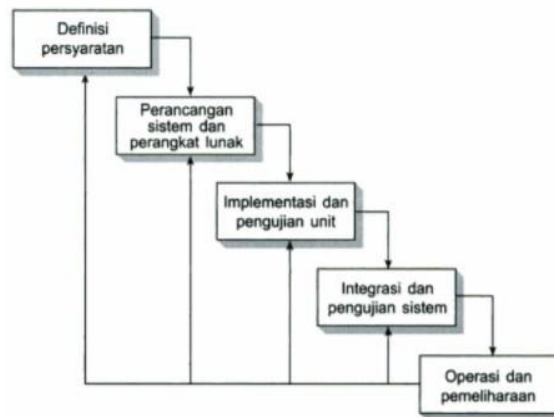
Batasan masalah yang ada di aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini hanyabisa dipakai oleh pemilik dan juga pengelola Rek Headquarters
2. Aplikasi ini tidak memiliki saldo nyata. Hanya sebatas angka yang di simpan di *system database*
3. Aplikasi ini hanya menyajikan metode pencatatan persediaan yang menggunakan metode pencatatan periodik

## 1.5 Metode Pengerjaan

Metode pembangunan aplikasi ini menggunakan proses *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall* atau siklus hidup perangkat lunak. Tahap tahap utama dari model ini memetakan kegiatan pengembangan dasar [1]

**Gambar 1. Pemetaan Pengembangan Dasar**



a. Analisis dan Definisi Persyaratan

Pada tahapan ini pelayanan, tujuan, dan batasan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem yang akan digunakan [2]

b. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara menyeluruh. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dari hubungan-hubungannya [2]

c. Implementasi dan Pengujian Unit

pada tahap ini, perancangan perangkat lunak di realisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasi yang akan digunakan oleh aplikasi ini.

d. Integrasi dan Pengujian sistem

Program individual atau unit program diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem yang diperlukan sudah di penuhi. Setelah pengujian sistem dilakukan, perangkat lunak akan dikirimkan kepada pelanggan [2]

e. Operasi dan pemeliharaan

Ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama diantara yang lain. Sistem yang telah dibuat, diinstall lalu dipakai. Pemeliharaan mencakup pada koreksi dari berbagai error/bug yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu. Perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem[2]

### 1.6 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2022																2023			
	September				Oktober				November				Desember				Januari			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Dan Persyaratan	■	■	■	■																
Perancangan Sistem Dan Perangkat Lunak					■	■														
Implementasi dan Pengujian sistem									■	■	■									
Integrasi dan Pengujian Sistem													■	■	■	■				
Operasi dan Pemeliharaan																	■	■	■	■

Gambar 2 Jadwal Pengerjaan