

## DAFTAR ISTILAH

- Smart farming* : Pendekatan inovatif dalam pertanian yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), sensor, perangkat cerdas, dan analitik data untuk mengoptimalkan produksi pertanian
- Platform* : Kerangka kerja, sistem, atau lingkungan yang menyediakan berbagai layanan, alat, atau komponen yang dapat digunakan oleh pengguna atau pengembang untuk membangun atau mengembangkan aplikasi, layanan, atau produk tertentu.
- Node-red* : Untuk menghubungkan perangkat dan layanan berbagai jenis dalam lingkungan Internet of Things (iot) atau pengembangan aliran kerja (workflow).
- Based* : Untuk menunjukkan bahwa sesuatu memiliki dasar atau referensi tertentu
- Soil* : Pertanian, pertanaman, dan ilmu tanah, merujuk kepada lapisan permukaan Bumi yang terdiri dari campuran mineral, bahan organik, air, dan udara.
- Weather* : Kondisi atmosfer pada suatu waktu dan tempat tertentu. Ini mencakup berbagai elemen atmosfer seperti suhu, kelembaban, tekanan udara, kecepatan angin, jenis dan jumlah presipitasi (hujan, salju, dll.)
- Monitoring* : Pengawasan dan pemantauan terus-menerus terhadap suatu sistem, aktivitas, atau situasi tertentu
- Agriculture* : Sektor ekonomi dan kegiatan manusia yang terkait dengan budidaya tanaman, ternak, dan pengelolaan sumber daya alam untuk produksi makanan, serat, bahan bakar, dan berbagai produk lainnya.
- Broker* : Komponen perangkat lunak yang berfungsi sebagai perantara atau pusat pengendalian dalam pengiriman

		pesan dan pertukaran data antara berbagai perangkat iot
<i>User Interface</i>	:	Cara seorang pengguna berinteraksi dengan sebuah perangkat lunak, sistem komputer, aplikasi, atau perangkat elektronik.
<i>Input</i>	:	Data atau informasi yang dimasukkan
<i>Output</i>	:	Hasil atau keluaran yang dihasilkan oleh sistem komputer atau perangkat
<i>Topic</i>	:	Penamaan untuk data pada MQTT
<i>Subscriber</i>	:	Klien dari suatu topic
<i>Mosquitto</i>	:	Salah satu jenis MQTT broker
<i>Gateway</i>	:	Perantara antara perangkat iot yang tersebar luas : (seperti sensor atau perangkat kecil) dan infrastruktur jaringan yang lebih besar, termasuk jaringan lokal (LAN) dan internet
<i>Client</i>	:	Perangkat atau entitas yang mengakses dan mengirimkan permintaan (request) kepada server atau layanan iot untuk berinteraksi atau mengakses data.
<i>Software</i>	:	Kumpulan instruksi komputer, program, atau data yang mengatur cara komputer atau perangkat elektronik lainnya beroperasi
<i>Hardware</i>	:	Komponen fisik yang membentuk sistem komputer atau perangkat elektronik lainnya
<i>Node</i>	:	Perangkat atau entitas yang terhubung ke jaringan IoT.
<i>Mock up</i>	:	Desain yang masih dalam tahap konseptual atau prototipe.
<i>User Case</i>	:	Untuk mendokumentasikan dan menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem atau aplikasi yang sedang dikembangkan.
<i>Real time</i>	:	Kemampuan suatu sistem atau proses untuk memberikan respons atau hasil seketika atau dalam waktu yang sangat singkat, hampir tanpa ada jeda waktu yang dapat dikenali