

## DAFTAR TABEL

---

Tabel 3.3.5.1 Perangkat Keras .....	14
Tabel 3.3.5.2 Perangkat Lunak.....	15
Tabel 4.3.1 Pengujian Movement Character Click Mouse.....	20
Tabel 4.4.1 Pengujian Addressables Unity.....	20