

ABSTRAK

Bank Negara Indonesia merupakan sebuah institusi bank milik pemerintah, dalam hal ini adalah perusahaan BUMN di Indonesia. Sesuai dengan misi BNI yaitu, memberikan layanan prima dan solusi digital kepada seluruh nasabah selaku mitra bisnis pilihan utama dan meningkatkan kepedulian dan tanggung jawab kepada lingkungan dan masyarakat, Bank Negara Indonesia membentuk Divisi Pengembangan Digital sebagai salah satu tahapan untuk mewujudkan misi tersebut. Divisi Pengembangan Digital memiliki kelompok *Metaverse* untuk mengembangkan atau memasarkan produknya, *metaverse* BNI merancang *virtual branch* untuk melayani kebutuhan nasabah secara *virtual* yang dapat digunakan di lokasi-lokasi cabang. Perancangan *virtual branch* menggunakan objek-objek 3D yang digabungkan untuk merepresentasi 3D objek secara tampak nyata dan interaktif. Perancangan *virtual branch* menerapkan metodologi *modified prototyping* dengan tiga tahap yaitu, Pengumpulan Kebutuhan Desain, Desain, Review & Revisi. Dalam proses merancang 3D asset *virtual branch* menggunakan *software* Blender.

Kata kunci : Bank Negara Indonesia, Blender, *Virtual Branch*, Metode *modified prototyping*