

KATA PENGANTAR

Puji syukur panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir yang berjudul “Peran Game Developer Dalam Project Simulasi K3 Untuk Perkantoran di PT. Telekomunikasi Indonesia (Persero) Tbk”. Penulisan Laporan ini merupakan salah syarat dari kampus untuk memenuhi mata kuliah Proyek Akhir. Penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan Magang dan penyelesaian Laporan Proyek Akhir ini, khususnya kepada:

1. Bapak Entik Insanudin, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing 1 Proyek Akhir yang telah memberikan bimbingan dan dukungan untuk melaksanakan magang
2. Bapak Mindit Eriyadi, S.Pd., M.T. selaku Dosen Pembimbing 2 Proyek Akhir yang telah memberikan bimbingan dan dukungan untuk melaksanakan magang
3. Mas Danny Samuel Orlando Panjaitan selaku Co-Tribe Leader di PT. Telekomunikasi Indonesia (Persero) Tbk
4. Mas Marcelinus Justian Priambodo selaku Mentor Game Developer di PT. Telekomunikasi Indonesia (Persero) Tbk
5. Seluruh tim project VRLab ITDRI khususnya Idil Akbar Fatwa, Kristina Wijaya, Ujang Riana, Raihan Fadillah, Alfito De Vaga Mayavanny, Bayu Krisna, Muhammad Irham Hidayat, Matthew Rama Ralisky Wijaya.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari adanya kekurangan baik dalam bentuk penyajian materi maupun dalam bentuk pembahasan materi, oleh karena itu Penulis mengucapkan maaf atas kekurangan laporan ini. Semoga laporan ini dapat bermanfaat khususnya bagi mahasiswa/i Fakultas Ilmu Terapan Telkom University dan umumnya bagi pihak-pihak terkait. Atas perhatian dan bimbingannya, Penulis ucapakan terima kasih.

Bandung, 7 September 2023

Penulis