

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat .....	3
1.5 Batasan Masalah .....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Pembelajaran Operasi Hitung Dasar .....	5
2.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	5
2.3 Desain Interaksi .....	6
2.4 <i>User interface</i> .....	6
2.5 <i>User Centered Design</i> .....	8
2.6 Perbandingan Metode .....	9
2.7 <i>User Persona</i> .....	10
2.8 Model Mental.....	10
2.9 HTA .....	11

2.10 Usability .....	11
2.11 QUIM.....	11
2.12 Penelitian Terkait .....	12
<b>BAB 3 ALUR PEMODELAN.....</b>	<b>16</b>
3.1 Alur Penelitian .....	16
3.2 Pengumpulan Data .....	17
3.2.1 Wawancara Guru SD .....	17
3.2.2 Wawancara Orang Tua Siswa.....	22
3.2.3 Penyebaran Kuesioner .....	22
3.3 <i>Specify Context of Use</i> .....	23
3.4 <i>Specify requirement</i> .....	26
3.4.1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna .....	26
3.4.2 Pembuatan Mental Model .....	28
3.4.3 Pembuatan HTA.....	30
3.4.4 Menyusun Konteks Skenario .....	32
3.4.5 Model Konseptual.....	32
3.5 <i>Produce design solution</i> .....	32
3.5.1 <i>Design System</i> .....	33
3.5.2 Perancangan <i>Wireframe</i> .....	35
3.5.3 Pembuatan <i>High Fidelity</i> .....	38
3.5.4 Pembuatan prototipe Aplikasi.....	41
<b>BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>42</b>
4.1 Pengujian.....	42
4.1.1 Rencana Pengujian.....	42
4.1.2 Skenario Pengujian .....	43
4.1.3 Pembuatan Kuesioner QUIM.....	44

4.1.4 Daftar Tugas.....	47
4.2 Hasil dan Analisis Pengujian .....	48
4.2.1 Pengujian <i>Usability</i> .....	49
4.2.2 Catatan Pengujian <i>Usability</i> .....	52
4.2.3 Pengujian Preferensi Desain Interaksi .....	53
4.2.4 Analisis Pengujian Preferensi Desain Interaksi .....	57
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	59
4.1 Kesimpulan .....	59
4.2 Saran .....	59
DAFTAR PUSTAKA .....	60
LAMPIRAN.....	64
Lampiran 1 – Hasil Kuesioner Pemahaman Operasi Hitung Dasar.....	64
Lampiran 2 – Hasil dan kesimpulan wawancara orang tua siswa.....	64
Lampiran 3 – Hasil dan kesimpulan penyebaran kuesioner .....	66
Lampiran 4 – Konteks skenario .....	68
Lampiran 5 – Model Konseptual .....	78
Lampiran 6 – Wireframe dan analisis .....	86
Lampiran 7 – Mockup.....	101