

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Metode	9
Tabel 2.2 Penelitian Terkait	12
Tabel 3.1 Hasil dan Kesimpulan Wawancara Guru	18
Tabel 3.2 User <i>Persona</i>	23
Tabel 3.3 Needs dan Requirement	27
Tabel 3.4 <i>Wireframe</i> Math Genius	36
Tabel 3.5 <i>Mockup</i> Math Genius	39
Tabel 4.1 Persentase Dan Kategori <i>Usability</i>	43
Tabel 4.2 Daftar Tugas Responden	47
Tabel 4.3 Catatan Pengujian	52
Tabel 4.4 Persentase Uji Kelayakan	49
Tabel 4.5 Preferensi Desain Interaksi	54