

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang .....	1
I.2. Rumusan Masalah .....	6
I.3. Tujuan Tugas Akhir.....	6
I.4. Manfaat Tugas Akhir.....	6
I.5. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
II.1. Literatur / teori / konsep umum / model / kerangka standar .....	9
II.1.1. Pengertian <i>Website</i> .....	9
II.1.2. Data Primer dan Data Sekunder .....	9
II.1.3. Sistem Informasi .....	10
II.1.4. Algoritma Pemrograman .....	10
II.1.5. Pengertian Pemrograman .....	14
II.1.6. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	15
II.1.7. Metode <i>Agile</i> .....	18

II.1.8. Metode <i>Waterfall</i> .....	20
II.1.9. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	21
II.1.10. Metode RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	22
II.1.11. Metode <i>Prototype</i> .....	23
II.1.12. <i>User Stories</i> .....	24
II.2. Pemilihan Teori/ model/ kerangka standar perancangan .....	26
II.2.1. Metode <i>Scrum</i> .....	29
BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	31
III.1. Sistematika Perancangan .....	31
III.1.1. Tahap Pendahuluan.....	34
III.1.2. Tahap Pengumpulan Data.....	34
III.1.3. Tahap Perancangan Sistem .....	34
III.1.4. Tahap Pengujian .....	35
III.1.5. Tahap Analisis .....	35
III.1.6. Tahap Kesimpulan dan Saran .....	36
III.2. Identifikasi Komponen Sistem Terintegrasi .....	36
III.3. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	38
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	39
IV.1. Deskripsi Data .....	39
IV.1.1. Identifikasi <i>Stakeholder</i> .....	41
IV.1.2. Identifikasi Proses Bisnis Saat Ini .....	42
IV.1.3. Spesifikasi Rancangan dan Standar Perancangan.....	43
IV.1.4. Identifikasi <i>User</i> .....	45
IV.2. Proses Perancangan .....	46
IV.2.1. Desain Sistem .....	46
IV.2.2. Tim <i>Scrum</i> .....	84
IV.2.3. Penentuan <i>Product Backlog</i> .....	85
IV.2.4. <i>Sprint Planning</i> .....	115

IV.2.5. <i>Sprint Backlog</i> .....	116
IV.3. Hasil Rancangan.....	122
IV.3.1. <i>Sprint Execution</i> .....	122
IV.3.2. <i>Sprint Review</i> .....	135
IV.3.3. <i>Sprint Retrospective</i> .....	141
BAB V ANALISIS .....	142
V.1. Verifikasi dan Validasi .....	142
V.1.1. <i>Grey Box Testing</i> .....	142
V.1.2. <i>User Acceptance Test</i> .....	146
V.2. Analisis Hasil Perancangan .....	150
V.2.1. Analisis Struktur Menu .....	150
V.2.2. Analisis Fungsionalitas .....	153
V.2.3. Analisis Proses Bisnis Usulan.....	158
V.2.4. Analisis Hasil Pengujian .....	159
V.2.5. Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	160
V.2.6. Analisis Relevansi Sudut Pandang Teknik Industri .....	161
V.2.7. Analisis Rencana Implementasi Hasil Rancangan.....	163
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	169
VI.1. Kesimpulan.....	169
VI.2. Saran dan Rekomendasi .....	170
DAFTAR PUSTAKA.....	171