

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, M. (2008). *Tehnik Simulasi dan Permodelan*. Yogyakarta.
- Afuah, Allan. (2004). *“Business Models: A Strategic Management Approach”*. New York: Mc Graw-Hill.
- Afuah, A. & Tucci, C.L. (2003). *Internet business models and strategies: Text and Cases (Vol.2)*. New York: McGraw-Hill.
- Agustianto, M.A. (2019). *Wakaf Sebagai Strategi Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat (Studi Pengenalan Perwakafan di Indonesia)*. Jurnal el-qist. 9(2).
- Anwarudin, K. (2018). *Penerapan Pendidikan Kewirausahaan di Pesantren*. JEET- Journal of Education, Entrepreneur and Training. 1(1).
- Arif, M. (2017). *Pemodelan Sistem*. Yogyakarta: Deepublish.
- Aryana, K.P. (2021). *Akuntabilitas dan Transparansi Lembaga Pengelola Wakaf Melalui Waqf Core Principle dan PSAK 112*. Jurnal Akuntansi Bisnis dan Ekonomi. 7(2)
- Brogan, C. (2010). *Social Media 101: Tactis and Tips to Develop Your Cultivate, and Measure Success in the New Web*. New Jersey: John Wiley & Sons Inc.
- Databoks.katadata.co.id. (2022). *Indonesia Kembali Dinobatkan Sebagai Negara Paling Dermawan di Dunia*. Diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/10/24/indonesia-kembali-dinobatkan-sebagai-negara-paling-dermawan-di-dunia>
- Databoks.katadata.co.id. (2022). *Studi: Masyarakat Indonesia Paling Banyak Berdonasi ke Institusi Agama*. Diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/06/08/studi-masyarakat-indonesia-paling-banyak-berdonasi-ke-institusi-agama>
- Departemen Agama. (2003). *Pola Pembelajaran di Pesantren*. Jakarta.
- Dhofier, Z. (1994). *Tradisi Pesantren: Studi Kasus Tentang Pandangan Hidup Kyai*. Jakarta: LP3ES.

- Direktorat Jenderal Binmas. (2021). *Penguatan Sosialisasi & Literasi Wakaf Nasional*. Diakses dari hasil Rakornas BWI.
- Ewing, Mike. (2019). *71% More Likely to Purchase Based on Social Media Referrals*. Diakses dari <https://blog.hubspot.com/blog/tabid/6307/bid/30239/71-More-Likely-to-Purchase-Based-on-Social-Media-Referrals-Infographic.aspx>
- GoodFirms. (2018). *How Much Does It Cost to Develop an App?*. Diakses dari <https://www.goodfirms.co/resources/cost-to-develop-an-app#:~:text=The%20app's%20complexity%20directly%20decides,and%20effort%20required%20are%20manifolded.>
- Hidayatullah, L.R., Tolle, H., Rokhmawati, R. I. (2019). *Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Melijo Menggunakan Metode Human-Centred Design*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. 3(7).
- Kamariah, Sukman, & Nirwana. (2021). *Problema Wakaf di Indonesia*. Jurnal At-Tsarwah. 1(1).
- Kemenag. (2021). *Jumlah Pondok Pesantren, Guru, dan Santri Menurut Provinsi*. Diakses dari <https://satudata.kemenag.go.id/dataset/detail/jumlah-pondok-pesantren,-guru,-dan-santri-menurut-provinsi>
- Kemenag. (2022). *Kemenag Buka Pengajuan Bantuan Inkubasi Bisnis Pesantren*. Diakses dari <https://ditpdpontren.kemenag.go.id/artikel/kemenag-buka-pengajuan-bantuan-inkubasi-bisnis-pesantren>
- Kotler & Keller. (2009). *Manajemen Pemasaran*. Jilid I. Edisi 13. Jakarta: Erlangga
- Kurzweg, Jonas. (2023). *Top 51 Important Mobile App KPIs to Measure Performance 2023*. Diakses pada 26 April 2023 dari <https://uxcam.com/blog/top-50-mobile-app-kpis/#general-mobile-app-kpis>
- Maurya, A. (2012). *Running Lean*. Edisi 2. California: O'Reilly Media, Inc.
- Malabay. (2016). *Pemanfaatan Flowchart Untuk Kebutuhan Deskripsi Proses Bisnis*. Jurnal Ilmu Komputer. 12(1). 21

- McQuillan D, Scott SP. 2015. *Models of internationalization: A business model approach to professional service firm internationalization*. Business Model and Modelling.
- Muntaqo, F. (2015). *Problematika dan Prospek Wakaf Produktif di Indonesia*. Jurnal Al-Ahkam. 25(1).
- Murhadi, Werner R. (2013). *Analisis Laporan Keuangan Proyeksi dan Valuasi Saham*. Jakarta: Salemba Empat
- Mursyid. (2011). *Dinamika Pesantren Dalam Perspektif Ekonomi*. Jurnal Millah. 9(1). 185.
- Murtadlo, M. (2021). *Pengembangan Ekonomi Pesantren Butuh Terobosan Baru*. Diakses dari <https://kemenag.go.id/opini/pengembangan-ekonomi-pesantren-butuh-terobosan-barunbsp-mq46rj>
- Mohsen, Murtadlo, Basri. (2022). *Pendidikan Life Skills dan Pemberdayaan Ekonomi di Pesantren Pasca UU Nomor 18 Tahun 2019*. Jurnal Penelitian Pendidikan Agama dan Keagamaan. 20(3)
- Nurul, Edy, & Adi. (2020). *Integrasi dan Digitalisasi Sistem Informasi Manajemen Aset Wakaf (Simas Waqfuna)*. Jurnal KOMIK. 4(1)
- Osterwalder, A. & Pigneur, Y. (2010). *Business Model Generation*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Pangkalan Data Pondok Pesantren. (2022). *Statistik Pesantren*. Diakses dari <https://ditpdpontren.kemenag.go.id/pdpp>
- Pangkalan Data Pondok Pesantren. (2022). *Pesantren Potensi Ekonomi*. Diakses dari <https://ditpdpontren.kemenag.go.id/pdpp/grafik>
- Pangkalan Data Pondok Pesantren. (2023). *Bantuan Kementerian Agama Tahun Anggaran 2023*. Diakses dari http://www.pdpontren.com/2023/02/bantuan-kementerian-agama-tahun_20.html

- Paper.id. (2023). *Ini Dia Harga Rata-rata Endorse Influencer di Instagram (Update 2023)*. Diakses dari <https://www.paper.id/blog/bisnis/ini-dia-harga-rata-rata-endorse-influencer-di-instagram/>
- Pemerintah Republik Indonesia. 2004. *Undang – Undang Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2004 Tentang Wakaf*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 4459. Jakarta.
- Pemerintah Republik Indonesia. 2019. *Undang – Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2019 Tentang Pesantren*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 191. Jakarta.
- Ridlo, Ilham Akhsanu. (2017). *Panduan Pemubuatan Flowchart*. Fakultas Kesehatan Masyarakat Departemen Administrasi dan Kebijakan Kesehatan.
- Ries, E. (2011). *The Lean Startup: How Today's Entrepreneurs Use Continuous Innovation to Create Radically Successful Business*. New York: Currency.
- Setyaningrum, Ika R. & Sitorus, Palti M. (2015). *Efficiency Measurement of Maintenance Costs on Customer Service Process PT Indonesia Comnets Plus West Java*. Jurnal Trikonomika. 14(2).
- Srivastava, S. (2022). *Factors Contributing Towards the Android App Development Cost*. Diakses dari <https://appinventiv.com/blog/factors-contributing-towards-android-app-development-cost/>
- Timmers, P. (1998). *Business Models for Electronic Markets*. Journal on Electronic Market. 8(2).
- Tim PPM Manajemen. (2012). *Business Model Canvas: Penerapan di Indonesia*. Jakarta: PPM.
- Tuti & Ella. (2021). *Implementasi Lean Canvas Pada Startup Dalam Menghadapi Persaingan Bisnis Barbershop*. Jurnal Manajemen Bisnis. 18(1)