

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Menu Laa Zuru	2
Gambar I. 2 Alur Pemesanan Laa Zuru	3
Gambar I. 3 Target dan Realisasi Laa Zuru	5
Gambar I. 4 Pendapatan Bersih Laa Zuru	6
Gambar I. 5 Fishbone Laa Zuru	7
Gambar II. 1 Penentuan Hasil Perhitungan <i>System Usability Scale</i>	22
Gambar II. 2 <i>User Interface Illustration Content</i> (Gremillion, 2015)	25
Gambar III. 1 Sistematika Penyelesaian Masalah	29
Gambar III. 2 Format Rekap Wawancara	33
Gambar III. 3 <i>Empathy Map</i>	34
Gambar III. 4 Tahapan Perancangan	35
Gambar IV. 1 Proses Perancangan Mock-Up	47
Gambar IV. 2 <i>Empathy Map User</i>	51
Gambar IV. 3 <i>User Flow</i> Tata Cara Pembelian	55
Gambar IV. 4 <i>Wireframe Start Page</i>	56
Gambar IV. 5 <i>Wireframe</i> Registrasi	56
Gambar IV. 6 <i>Wireframe</i> Katalog Menu	57
Gambar IV. 7 <i>Wireframe</i> Tampilan Kalender Pemesanan	58
Gambar IV. 8 <i>Wireframe</i> Input Foto Pemesanan	58
Gambar IV. 9 <i>Wireframe</i> Keranjang Belanja	59
Gambar IV. 10 <i>Wireframe</i> Delivery	60
Gambar IV. 11 <i>Wireframe</i> Pembayaran	60
Gambar IV. 12 <i>Wireframe</i> Pesanan Terkonfirmasi	61
Gambar IV. 13 <i>Wireframe</i> Chat dengan Penjual	61
Gambar IV. 14 <i>Wireframe</i> Riwayat Transaksi	62
Gambar IV. 15 <i>Wireframe</i> Notifikasi	62
Gambar IV. 16 <i>Wireframe</i> Ulasan Produk	63
Gambar IV. 17 <i>Prototype</i> Start Page	64
Gambar IV. 18 <i>Prototype</i> Registrasi	64
Gambar IV. 19 <i>Prototype</i> Home Page	65
Gambar IV. 20 <i>Prototype</i> Kalender Pemesanan	65
Gambar IV. 21 <i>Prototype</i> Input Foto Pemesanan	66
Gambar IV. 22 <i>Prototype</i> Keranjang Belanja	66
Gambar IV. 23 <i>Prototype</i> Checkout Delivery	67
Gambar IV. 24 <i>Prototype</i> Pembayaran	67
Gambar IV. 25 <i>Prototype</i> Pesanan Terkonfirmasi	68
Gambar IV. 26 <i>Prototype</i> Chatting	68
Gambar IV. 27 <i>Prototype</i> Riwayat Transaksi	69
Gambar IV. 28 <i>Prototype</i> Notifikasi	69
Gambar IV. 29 <i>Prototype</i> Ulasan Produk	70
Gambar V. 1 Penentuan Kategori SUS	76