

DAFTAR ISTILAH

- case id* : seringkali berupa alfanumerik, representasi kasus yang berfungsi untuk mengidentifikasi kasus secara unik.
- HBL* : *hybrid blended learning*, gabungan atau kombinasi antara dua jenis pembelajaran, yaitu pembelajaran tatap muka dan online, yang memanfaatkan teknologi sebagai pendukung utamanya
- LMS* : *Learning Management System*, perangkat lunak yang digunakan untuk mengatur seluruh pembelajaran yang terjadi pada perkuliahan.
- roadmap* : jadwal perencanaan yang fleksibel untuk mendukung perencanaan strategis dan jangka panjang, dengan mencocokkan tujuan jangka pendek dan jangka panjang dengan solusi teknologi tertentu.
- scope* : batasan-batasan penyelesaian masalah yang telah ditentukan
- learning path* : digambarkan sebagai rute yang dipilih yang diambil oleh pembelajar melalui berbagai kegiatan e-learning, yang memungkinkan mereka untuk membangun pengetahuan secara progresif. Dengan jalur pembelajaran, kontrol pilihan berpindah dari tutor ke pembelajar.
- E-Learning* : bentuk teknologi informasi yang diterapkan di bidang pendidikan berupa website yang dapat diakses di mana saja.
- process mining* : keluarga teknik yang menghubungkan bidang ilmu data dan manajemen proses untuk mendukung analisis proses operasional berdasarkan log peristiwa. Tujuan dari penambahan proses adalah untuk mengubah data peristiwa menjadi wawasan dan tindakan.
- process cube* : sebuah konsep yang berada di persimpangan kubus OLAP dan *process mining*. *process cube* memfasilitasi penambahan proses dari berbagai dimensi dan memungkinkan perbandingan hasil *process mining* di berbagai dimensi.

<i>learning outcome</i>	: suatu ungkapan tujuan pendidikan, yang merupakan suatu pernyataan tentang apa yang diharapkan diketahui, dipahami, dan dapat dikerjakan oleh peserta didik setelah menyelesaikan suatu periode belajar.
<i>static</i>	: tidak aktif atau tidak berubah keadaannya.
<i>event</i>	: kegiatan atau keaktifan jadi segala sesuatu yang dilakukan atau kegiatan-kegiatan yang terjadi baik fisik maupun non-fisik merupakan suatu aktivitas
<i>event log</i>	: file terstruktur yang berisi rekaman data peristiwa.
<i>timestamps</i>	: urutan karakter atau informasi yang disandikan yang mengidentifikasi kapan peristiwa tertentu terjadi, biasanya memberikan tanggal dan waktu, terkadang akurat hingga sepersekian detik.
CLO	: <i>course learning outcome</i> . Hasil penilaian dari sebuah pembelajaran
<i>noise</i>	: data yang rusak, terdistorsi, atau memiliki rasio signal-to-noise yang rendah.
<i>raw data</i>	: data yang belum diolah atau belum dibersihkan sama sekali
<i>tools</i>	: objek yang dapat memperluas kemampuan individu untuk memodifikasi fitur lingkungan sekitar atau membantu mereka menyelesaikan tugas tertentu.
<i>dice</i>	: sebuah metode analisis multidimensi yang merupakan salah satu dari operasi <i>process cube</i> untuk memfilter dimensi.
<i>preprocessing</i>	: tahapan pembersihan data mentah menjadi data yang siap untuk diteliti.
<i>mining</i>	: tahapan penggalian ilmu dari data yang sudah dibersihkan.
<i>process model</i>	: model dari proses yang sudah melewati algoritma <i>process discovery</i> dari tools yang digunakan
<i>rework</i>	: perulangan yang terjadi pada satu aktivitas