

## DAFTAR ISTILAH

<i>Business Model Canvas</i>	Alat yang berguna untuk memberikan gambaran atau visual dari sebuah konsep bisnis.
<i>Crowdfunding</i>	Jenis pembiayaan di mana uang dikumpulkan dari sejumlah besar orang yang antusias dengan proyek atau perusahaan yang sedang dikembangkan.
<i>Financial Technology/ Fintech</i>	Inovasi jasa keuangan yang semakin populer di era digital saat ini, dan teknologi dengan gagasan digitalisasi pembayaran.
<i>Goal-Directed Design</i>	Sebuah metode untuk merancang <i>user interface</i> dari sebuah aplikasi berdasarkan tujuan dari pengguna.
<i>High-Fidelity Mockup</i>	Kerangka desain sudah menggunakan gambar dan tulisan konten yang sebenarnya.
<i>Low-Fidelity Mockup Prototype</i>	Kerangka desain yang paling sederhana. Bentuk 1:1 dari tampilan produk yang akan di-develop namun belum nyata. <i>Prototype</i> digunakan untuk mencoba & mensimulasikan solusi desain yang telah dibuat.
<i>System Usability Scale</i>	Metode yang bisa dipergunakan untuk mengukur <i>usability</i> /Kebergunaan sebuah produk
<i>Usability Testing</i>	Metode pengujian pengguna di mana satu atau lebih perwakilan pengguna pada waktu yang telah ditentukan melakukan tugas.
<i>User Experience</i>	Mengacu pada perspektif dan reaksi seseorang setelah memanfaatkan suatu sistem, produk, atau layanan.
<i>User Interface</i>	Bagian dari sistem komputer interaktif yang berkomunikasi dengan pengguna.