

DAFTAR TABEL

Tabel II-1 Perbandingan Metode Pengembangan <i>Software</i> Tradisional dan Metode <i>Agile Software Development</i> (Alsaqqa dkk. 2020).....	21
Tabel II-2 Perbandingan Metode Pengembangan <i>Software</i> (Soobia.et.al., 2019)	24
Tabel II-3 Penelitian Terdahulu	27
Tabel III-1 Rencana Jadwal Kegiatan	36
Tabel IV-1 Pertanyaan Wawancara	39
Tabel IV-2 Perbandingan Google Maps, Lazarillo, Clew, dan NaviLens	46
Tabel IV-3 Daftar Skenario dan <i>Task</i> Pengujian Aplikasi NaviLens	47
Tabel IV-4 Hasil Praktik Aplikasi NaviLens	48
Tabel IV-5 <i>GAP Analysis</i>	53
Tabel IV-6 <i>Functional Requirements</i>	59
Tabel IV-7 <i>Use Case Scenario User</i> Memindai <i>QR Code</i>	62
Tabel IV-8 <i>Use Case Scenario User</i> Membuat <i>QR Code</i>	63
Tabel IV-9 <i>Use Case Scenario User</i> Melihat Daftar <i>QR Code</i>	64
Tabel IV-10 <i>Use Case Scenario User</i> Mengunduh <i>QR Code</i>	65
Tabel IV-11 <i>Use Case Scenario User</i> Mengirim <i>QR Code</i>	66
Tabel IV-12 <i>Use Case Scenario User</i> Menghapus <i>QR Code</i>	67
Tabel IV-13 <i>Use Case Scenario User</i> Mengatur Mode <i>Flash</i>	68
Tabel IV-14 <i>Use Case Scenario User</i> Melihat Detail <i>QR Code</i>	69
Tabel V-1 Hasil Pengujian <i>Unit Test (Test Fails)</i>	139
Tabel V-2 Hasil Pengujian <i>Unit Test (Test Passes)</i>	140
Tabel V-3 Hasil Pengujian <i>Word Error Rate</i>	142