

DAFTAR ISTILAH

- UI : *User Interface*, merupakan istilah tentang membangun antarmuka dengan penekanan pada gaya dan interaktivitas
- UX : *User Experience*, atau Desain Pengalaman *User* merupakan istilah tentang apa yang dirasakan oleh *user* dalam menggunakan aplikasi.
- E-
Mentoring : *Electronic Mentoring*, merupakan adalah pembelajaran tatap muka menggunakan perangkat elektronik, proses pembelajaran *e-Mentoring* dilakukan secara *online*.
- UT : *Usability Testing*, merupakan salah satu metode yang digunakan untuk mengevaluasi suatu produk dengan mengujinya pada perwakilan *user*.
- SUS : *System Usability Scale*, merupakan kuesioner untuk mengukur persepsi kegunaan dari perangkat lunak, setelah perangkat lunak dirancang
- User : *User*, merupakan *user* atau orang yang menjadi target penelitian atau pengguna yang akan menggunakan sebuah sistem
- Website : Suatu informasi yang dapat di baca dan dilihat oleh *user/user* yang dimuat di halaman dalam suatu domain
- Prototype : Representasi awal atau model yang digunakan untuk menggambarkan fitur, tampilan, dan interaksi yang diharapkan dalam desain website
- Career
Path : Jalur pengembangan karir yang diambil oleh seseorang setelah lulus kuliah.