

## ABSTRAK

*Financial technology (FinTech)* adalah teknologi yang digunakan guna meningkatkan penyampaian jasa keuangan yang menyesuaikan dengan kebutuhan masyarakat serta memberikan kemudahan dalam mengakses berbagai transaksi keuangan untuk berbagai sektor. Salah satu contoh dari pengembangan *Fintech* adalah penggunaan *E-Wallet* atau dompet *digital* yang marak digunakan sebagai sistem pembayaran.

Namun, tidak semua golongan dapat merasakan manfaat dari perkembangan *fintech*. Beberapa golongan teman-teman berkebutuhan khusus seperti para difabel atau disabilitas memiliki keterbatasan dalam mengakses informasi khususnya dalam sistem pembayaran keuangan *digital*. Faktor tersebut melatarbelakangi penulis untuk melakukan penelitian terhadap penggunaan *fintech* kepada para disabilitas tunanetra.

Penelitian ini mencakup kepada perancangan aplikasi *fintech* khususnya *E-Wallet* yang dilaksanakan di Sentra Wyata Guna Bandung dan DPD Pertuni Jawa Barat. Pengembangan aplikasi ini di dukung oleh metode *Design Thinking*, *System Usability Scale* dan *Single Ease Question* yang diawali dengan melakukan *empathize to user*, pengujian *Usability Testing* mencakup dengan 3 iterasi. Iterasi 1 memperoleh nilai 85,25 dan 65. Iterasi 2 memperoleh nilai 93 dan 67,4. Dan iterasi 3 memperoleh nilai 93,5 dan 67,6.

**Kata kunci : *Fintech*, Penyandang Disabilitas, Dompot Digital.**