

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSEMPAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
DAFTAR ISTILAH	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	1
I.3 Tujuan Penelitian	6
I.4 Batasan Penelitian	6
I.5 Manfaat Penelitian	6
I.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
II.1 Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM)	9
II.2 <i>Financial Technology (Fintech)</i>	12
II. 3 <i>Crowdfunding</i>	15
II. 4 <i>Crowdfunding Syariah</i>	17
II. 5 <i>Framework Agile</i>	19

II.6 Metode <i>Extreme Programming</i>	22
II.7 <i>RESTful API</i>	24
II.7 <i>PHP Language (Hypertext Preprocessor)</i>	26
II. 8 <i>Framework Laravel</i>	28
II.9 Alasan Pemilihan Metode, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	30
II. 10 <i>State of the Art</i>	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
III.1 Model Konseptual	36
III.2 Sistematika Penelitian	37
III.2.1 Tahap Identifikasi	39
III.2.2 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak.....	39
III.2.3 Tahap Kesimpulan dan Saran	41
III.3 Alasan Pemilihan Metode	41
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI	43
IV.1 Tahap <i>Planning</i>	43
IV.1.1 Identifikasi Masalah	43
IV.1.2 Analisis Proses Bisnis	50
IV.1.3 User Story (<i>User Story, Acceptance Criteria, Value</i>).....	59
IV.1.4 Analisis Kebutuhan	62
IV.1.5 Analisis Bisnis Model.....	65
IV.2 Tahap <i>Design</i>	81
IV.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	82
IV.2.2 <i>Use Case Diagram Scenario</i>	84
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i>	95
IV.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	105
IV.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	119

IV.2.6 <i>Class Diagram</i>	120
IV.2.7 <i>Deployment Diagram</i>	122
IV.2.8 <i>Architecture</i> Aplikasi.....	123
IV.2.9 <i>List Endpoint API</i>	123
IV.3 <i>Coding</i>	126
IV.3.1 <i>Refactoring</i>	126
IV.3.2 <i>Coding Standards</i>	128
IV.3.3 <i>Pair Programming</i>	129
IV.4 <i>Testing</i>	129
IV.4.1 <i>Unit Testing</i>	130
IV.4.2 <i>Blackbox Testing</i>	130
IV.4.3 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	132
BAB V HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	135
V.1 Iterasi ke-1	135
V.1.1 Implementasi <i>Backend</i>	135
V.1.2 Testing	137
V.1.3 Hasil Implementasi	144
V.2 Iterasi ke-2	151
V.2.1 Implementasi <i>Backend</i>	151
V.2.2 <i>Testing</i>	154
V.2.3 Hasil Implementasi	159
V.3 Iterasi ke-3	164
V.3.1 Implementasi <i>Backend</i>	164
V.3.2 <i>Testing</i>	165
V.3.3 Hasil Implementasi	170
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	175

VI.1 Kesimpulan	175
VI.2 Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA	177
LAMPIRAN A USER ACCEPTANCE TEST	181
LAMPIRAN B PENGAMBILAN DATA.....	187