

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Hourglass</i> IP dan NDN [7].....	6
Gambar 2.2. Proses Forwarding pada jaringan NDN [8].....	7
Gambar 2.3. Struktur paket interest dan data[8]	7
Gambar 2.4. Topologi Abilene.....	9
Gambar 2.5. Proses menimpa blok memori pada algoritma LFU.....	11
Gambar 2.6. Proses penambahan counter pada algoritma LFU.....	11
Gambar 2.7. Mekanisme algoritma LFU.	11
Gambar 3.1. Proses menimpa blok memori pada algoritma modifikasi LFU.	17
Gambar 3.2. Proses penambahan counter pada algoritma modifikasi LFU.....	17
Gambar 3.3. Mekanisme Modifikasi LFU.	17
Gambar 3.4. Desain Sistem.....	20
Gambar 3.5. Alur Pengerjaan.....	22
Gambar 3.6. Alur Modifikasi Algoritma LFU.....	23
Gambar 3.7. Topologi Abilene.....	26
Gambar 3.8. Topologi Abilene pada NDNSim.....	27
Gambar 3.9. Topologi Simulasi Skenario Pertama.....	28
Gambar 3.10. Topologi Simulasi Skenario Kedua.....	30
Gambar 3.11. Topologi Simulasi Skenario Ketiga Dengan <i>Consumer</i> 21 Node..	32
Gambar 3.12. Topologi Simulasi Skenario Ketiga Dengan <i>Consumer</i> 32 Node..	32
Gambar 3.13. Topologi Simulasi Skenario Ketiga Dengan <i>Consumer</i> 43 Node..	33
Gambar 3.14. Topologi Simulasi Skenario Ketiga Dengan <i>Consumer</i> 54 Node..	33
Gambar 3.15. Topologi Simulasi Skenario Ketiga Dengan <i>Consumer</i> 65 Node..	34
Gambar 3.16. Topologi Simulasi Skenario Keempat.....	36
Gambar 4.1. Cache Hit Rasio Skenario Pertama	38
Gambar 4.2. Delay Skenario Pertama	40
Gambar 4.3. Packet Drop Skenario Pertama.....	40
Gambar 4.4. Hop Count Skenario Pertama.....	42
Gambar 4.5. Cache Hit Rasio Skenario Kedua	44
Gambar 4.6. Delay Skenario Kedua.....	46
Gambar 4.7. Packet Drop Skenario Kedua	46

Gambar 4.8. Hop Count Skenario Kedua	48
Gambar 4.9. Cache Hit Rasio Skenario Ketiga.....	50
Gambar 4.10. Delay Skenario Ketiga	52
Gambar 4.11. Packet Drop Skenario Ketiga	52
Gambar 4.12. Hop Count Skenario Ketiga	54
Gambar 4.13. Variasi permintaan tiap konten menggunakan variasi koefisien....	54
Gambar 4.14. Cache Hit Rasio Skenario Keempat.....	57
Gambar 4.15. Delay Skenario Keempat.....	60
Gambar 4.16. Packet Drop Skenario Keempat	60
Gambar 4.17. Hop Count Skenario Keempat.....	63