

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. <i>Pseudocode</i> Modifikasi LFU	24
Tabel 3.2. Spesifikasi Perangkat Keras.....	25
Tabel 3.3. Spesifikasi Perangkat Lunak.....	26
Tabel 3.4. Spesifikasi Link.....	27
Tabel 3.5. Parameter Simulasi Skenario Pertama	28
Tabel 3.6. <i>Pseudocode</i> Simulasi Skenario Pertama.....	29
Tabel 3.7. Parameter Simulasi Skenario Kedua.....	29
Tabel 3.8. <i>Pseudocode</i> Simulasi Skenario Kedua.....	30
Tabel 3.9. Parameter Simulasi Skenario Ketiga.....	31
Tabel 3.10. <i>Pseudocode</i> Simulasi Skenario Ketiga	34
Tabel 3.11. Parameter Simulasi Skenario Keempat.....	35
Tabel 3.12. <i>Pseudocode</i> Simulasi Skenario Keempat.....	36
Tabel 4.1. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Cache Hit Ratio	37
Tabel 4.2. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Delay	39
Tabel 4.3. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Hop Count	41
Tabel 4.4. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Cache Hit Ratio	43
Tabel 4.5. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Delay	45
Tabel 4.6. Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Hop Count	47
Tabel 4.7. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Konsumen terhadap Cache Hit Ratio	49
Tabel 4.8. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Konsumen terhadap Delay ..	51
Tabel 4.9. Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node Konsumen terhadap Hop Count.....	53
Tabel 4.10. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store dan Koefisien Zipf-Mandelbrot terhadap Cache Hit Ratio.....	55
Tabel 4.11. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store dan Koefisien Zipf-Mandelbrot terhadap Delay.....	58

Tabel 4.12. Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store dan Koefisien Zipf-Mandelbrot terhadap Hop Count.....	61
---	----