

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Masalah.....	6
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1 Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	7
II.2 <i>Financial Technology (Fintech)</i>	8
II.3 <i>Crowdfunding</i>	11
II.4 <i>Crowdfunding</i> Syariah.....	13
II.5 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	14
II.6 <i>Extreme Programming (XP)</i>	16

II.7	<i>Model View Controller (MVC)</i>	17
II.8	<i>Application Programming Interface (API)</i>	18
II.9	<i>Black Box Testing</i>	19
II.10	<i>User Acceptance Test</i>	20
II.11	Alasan Pemilihan Metode, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	20
II.12	<i>State of the Art</i>	22
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	25
III.1	Model Konseptual.....	25
III.2	Sistematika Penelitian.....	26
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	27
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	28
III.2.2.1	<i>Planning</i>	28
III.2.2.2	<i>Design</i>	28
III.2.2.3	<i>Implementation</i>	28
III.2.2.4	<i>Testing</i>	28
III.2.3	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	29
III.3	Alasan Pemilihan Metode	29
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
IV.1	Tahap <i>Planning</i>	32
IV.1.1	Identifikasi Kebutuhan	32
IV.1.1.1	Analisis Wawancara Sumber Modal UMKM dan <i>Platform Crowdfunding</i>	32
IV.1.1.2	Analisis Proses Bisnis Eksisting	40
IV.1.1.3	Analisis GAP	42
IV.1.1.4	Analisis Proses Bisnis <i>Targeting</i>	44
IV.1.2	<i>User Story</i>	48

IV.1.3	Analisis Bisnis Model	51
IV.1.3.1	<i>Key Partners</i>	51
IV.1.3.2	<i>Key Activities</i>	52
IV.1.3.3	<i>Key Resources</i>	53
IV.1.3.4	<i>Value Proportion</i>	53
IV.1.3.5	<i>Customer Relationship</i>	54
IV.1.3.6	<i>Channels</i>	54
IV.1.3.7	<i>Customer Segment</i>	55
IV.1.3.8	<i>Cost Structure</i>	55
IV.1.3.9	<i>Revenue Resource</i>	56
IV.1.4	Strategi Pendapatan	56
IV.1.5	Analisis Aktor	67
IV.1.6	Analisis Kebutuhan Fitur	69
IV.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	69
IV.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem	72
IV.2	Tahap <i>Design</i>	73
IV.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	73
IV.2.2	<i>Use Case Scenario</i>	74
IV.2.2.1	<i>Use Case Scenario</i> Registrasi	74
IV.2.2.2	<i>Use Case Scenario</i> Login.....	75
IV.2.2.3	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Proyek Pendanaan.....	76
IV.2.2.4	<i>Use Case Scenario</i> Mendaftarkan Proyek Pendanaan.....	77
IV.2.2.5	<i>Use Case Scenario</i> Mengubah Proyek.....	78
IV.2.2.6	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Laporan Proyek.....	78
IV.2.2.7	<i>Use Case Scenario</i> Download Laporan	80
IV.2.2.8	<i>Use Case Scenario</i> Investasi.....	80

IV.2.2.9	<i>Use Case Scenario</i> Verifikasi Pembayaran	81
IV.2.2.10	<i>Use Case Scenario</i> Verifikasi Pengajuan Proyek	82
IV.2.2.11	<i>Use Case Scenario Logout</i>	82
IV.2.2.12	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Daftar Investor.....	83
IV.2.2.13	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Daftar Pembayaran	83
IV.2.2.14	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Riwayat Transaksi	84
IV.2.2.15	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Portofolio.....	84
IV.2.2.16	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Artikel.....	85
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i>	86
IV.2.3.1	<i>Activity Diagram Register dan Login</i>	86
IV.2.3.2	<i>Activity Diagram Login Admin</i>	87
IV.2.3.3	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Proyek	87
IV.2.3.4	<i>Activity Diagram</i> Mendaftarkan Proyek Pendanaan.....	88
IV.2.3.5	<i>Activity Diagram</i> Verifikasi Pengajuan Proyek Pendanaan ..	89
IV.2.3.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat Proyek Pendanaan.....	90
IV.2.3.7	<i>Activity Diagram</i> Investasi.....	90
IV.2.3.8	<i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Proyek.....	91
IV.2.3.9	<i>Activity Diagram Logout</i>	92
IV.2.3.10	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Investor	92
IV.2.3.11	<i>Activity Diagram</i> Verifikasi Pembayaran Investasi	93
IV.2.3.12	<i>Activity Diagram</i> Lihat Daftar Pembayaran.....	94
IV.2.3.13	<i>Activity Diagram</i> Lihat Riwayat Transaksi.....	94
IV.2.3.14	<i>Activity Diagram Download</i> Laporan Proyek.....	95
IV.2.3.15	<i>Activity Diagram</i> Lihat Portofolio.....	96
IV.2.3.16	<i>Activity Diagram</i> Lihat Artikel	96
IV.2.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	97

IV.2.5	<i>Class Diagram</i>	98
IV.2.6	<i>Relational Model</i>	99
IV.2.7	<i>Sequence Diagram</i>	99
IV.2.7.1	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Akun.....	100
IV.2.7.2	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	100
IV.2.7.3	<i>Sequence Diagram</i> Mendaftarkan Proyek UMKM	101
IV.2.7.4	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Proyek UMKM	102
IV.2.7.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Proyek UMKM.....	102
IV.2.7.6	<i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Proyek UMKM.....	103
IV.2.7.7	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Artikel	104
IV.2.7.8	<i>Sequence Diagram</i> Investasi.....	105
IV.2.7.9	<i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Pembayaran Investasi.....	107
IV.2.7.10	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Laporan Proyek	107
IV.2.7.11	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Riwayat Transaksi	108
IV.2.7.12	<i>Sequence Diagram</i> Logout	109
IV.2.7.13	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Daftar Investor.....	109
IV.2.7.14	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Daftar Pembayaran.....	110
IV.2.7.15	<i>Sequence Diagram</i> Mengunduh Laporan Proyek	110
IV.2.7.16	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Portofolio.....	111
IV.2.8	<i>Deployment Diagram</i>	112
IV.2.9	Arsitektur Aplikasi.....	112
IV.2.10	Daftar <i>Endpoint</i> API.....	113
IV.3	Tahap <i>Coding</i>	114
IV.4	Tahap <i>Testing</i>	114
BAB V	ANALISIS DAN PERANCANGAN	115
V.1	<i>Extreme Programming</i> Fase Pertama	115

V.1.1	Tahap <i>Planning</i>	115
V.1.2	Tahap <i>Design</i>	117
V.1.3	Tahap <i>Coding</i>	117
V.1.3.1	Hasil Pengkodean Fitur <i>Login</i>	118
V.1.3.2	Hasil Pengkodean Fitur <i>Register</i> Untuk Pelaku UMKM.....	118
V.1.3.3	Hasil Pengkodean Fitur <i>Dashboard</i> Untuk Pelaku UMKM	120
V.1.3.4	Hasil Pengkodean Fitur Pengajuan Proyek.....	121
V.1.3.5	Hasil Pengkodean Fitur Lihat Daftar Proyek.....	121
V.1.3.6	Hasil Pengkodean Fitur Lihat Detail Proyek	123
V.1.3.7	Hasil Pengkodean Fitur Ubah Proyek.....	124
V.1.4	Tahap <i>Testing</i>	124
V.1.4.1	<i>Unit Testing</i>	125
V.1.4.2	<i>Black Box Testing</i>	128
V.1.4.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	132
V.1.5	Tahap <i>Evaluation</i>	135
V.2	<i>Extreme Programming</i> Fase Kedua	135
V.2.1	Tahap <i>Planning</i>	136
V.2.2	Tahap <i>Design</i>	137
V.2.3	Tahap <i>Coding</i>	137
V.2.3.1	Hasil Pengkodean Fitur <i>Register</i> Untuk Investor	138
V.2.3.2	Hasil Pengkodean Fitur <i>Home</i> dan Artikel Untuk Investor.	138
V.2.3.3	Hasil Pengkodean Fitur Investasi	139
V.2.3.4	Hasil Pengkodean Fitur Portofolio	139
V.2.3.5	Hasil Pengkodean Fitur Detail Investasi.....	140
V.2.3.6	Hasil Pengkodean Fitur Riwayat Transaksi.....	140
V.2.4	Tahap <i>Testing</i>	141

V.2.4.1	<i>Unit Testing</i>	141
V.2.4.2	Black Box Testing	145
V.2.4.3	<i>User Acceptance Test</i>	151
V.2.5	Tahap <i>Evaluation</i>	154
V.3	<i>Extreme Programming</i> Fase Ketiga	154
V.3.1	Tahap <i>Planning</i>	155
V.3.2	Tahap <i>Design</i>	155
V.3.3	Tahap <i>Coding</i>	156
V.3.3.1	Hasil Pengkodean Fitur <i>Dashboard</i> Untuk Admin.....	156
V.3.3.2	Hasil Pengkodean Verifikasi Pengajuan Proyek	157
V.3.3.3	Hasil Pengkodean Verifikasi Investasi	157
V.3.4	Tahap <i>Testing</i>	157
V.3.4.1	<i>Unit Testing</i>	158
V.3.4.2	<i>Black Box Testing</i>	160
V.3.4.3	<i>User Acceptance Test</i>	162
V.3.5	Tahap <i>Evaluation</i>	164
V.4	<i>Deployment</i>	164
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	166
VI.1	Kesimpulan	166
VI.2	Saran	166
DAFTAR PUSTAKA	167
LAMPIRAN	170