

DAFTAR ISTILAH

<i>Back-end</i>	Bagian dari sisi server yang menyediakan kebutuhan untuk layanan aplikasi.
<i>Crowdfunding</i>	Kegiatan galang dana untuk mengembangkan suatu bisnis dan kegiatan.
<i>Design</i>	Rancangan gambar untuk menunjukkan tampilan atas sesuatu.
<i>Error</i>	Kejadian diluar rencana yang terjadi akibat kesalahan program.
<i>Financial literacy</i>	Layanan keuangan berupa kumpulan ilmu pengetahuan dan kemampuan tentang keuangan.
<i>Fintech</i>	Inovasi teknologi pada bidang keuangan untuk mempermudah proses transaksi.
<i>Flowchart</i>	Bagan yang menampilkan alur proses dan keputusan dari sebuah program
<i>Framework</i>	Kerangka kerja yang digunakan untuk membangun perangkat lunak.
<i>Implementation</i>	Tindakan penerapan yang dilakukan sesuai dengan rencana.
<i>Maintenance</i>	Kegiatan perawatan dan pemeliharaan terhadap suatu hal.
<i>Market aggregator</i>	Layanan keuangan yang menyajikan kumpulan data keuangan kepada penggunanya.
<i>Mobile</i>	Sistem perangkat lunak pada telepon genggam atau seluler.
<i>Online</i>	Kondisi kegiatan yang terhubung dalam jaringan internet.
<i>Output</i>	Keluaran yang dihasilkan dari suatu proses yang berjalan.

<i>Payment, settlement and clearing</i>	Layanan keuangan yang bergerak dalam bidang pembayaran.
<i>Peer to peer lending</i>	Konsep layanan keuangan dengan pemanfaatan teknologi yang bergerak dalam peminjaman uang.
<i>Platform</i>	Wadah digital yang menjadi tempat berjalannya perangkat lunak.
<i>Prototype</i>	Rancangan untuk memberikan gambaran atas sebuah produk yang sedang dibuat.
<i>Requirement</i>	Persyaratan atau batasan kondisi atas suatu hal yang sedang dibuat.
<i>Risk and investment management</i>	Layanan teknologi dalam bidang keuangan yang bergerak dalam hal perencanaan keuangan.
<i>Software</i>	Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan suatu tugas.
<i>Software Development Life Cycle</i>	Model dan metodologi yang digunakan dalam mengembangkan sistem.
<i>Unified modelling language</i>	Diagram yang memodelkan perancangan sistem berorientasi objek.
<i>Verification</i>	Kegiatan memeriksa kebenaran dan kesesuaian atas suatu hal.
<i>Waterfall</i>	Model pengembangan perangkat lunak dengan siklus berurutan.