

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
FORM DEKLARASI TERKAIT PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS	vii
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.2 Latar Belakang Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	10
1.4 Tujuan Penelitian	10
1.5 Manfaat Penelitian	11
1.6 Batasan Masalah	11
1.7 Sistematika Penulisan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LINGKUP PENELITIAN	13
2.1 Definisi Proyek dan Manajemen Proyek.....	13
2.2 Kesuksesan Proyek	13
2.3 Proyek <i>Engineering, Procurement, and Construction</i> (EPC).....	14
2.4 <i>Project Life Cycle</i>	15
2.5 Metode <i>Earned Value Method</i> (EVM).....	16
2.6 Definisi Sistem	18
2.7 Sistem Dinamis	19
2.7.1 Metode Sistem Dinamis	19
2.7.2 <i>Causal Loop Diagram</i>	20
2.7.3 <i>Stock and Flow Diagram</i>	21

2.8	Definisi Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	21
2.9	Komponen Sistem Pendukung Keputusan	22
2.10	Pihak-pihak dalam Sistem Pendukung Keputusan.....	25
2.11	Jenis Sistem Pendukung Keputusan.....	25
2.12	Tahap Perancangan Sistem Pendukung Keputusan	26
2.13	Penelitian Terdahulu dan Posisi Penelitian	28
2.14	<i>State of The Art</i> Penelitian	37
2.15	Skema Konstruksi Variabel Penelitian	38
2.16	Model Konseptual	39
2.17	Ruang Lingkup Penelitian.....	42
BAB III METODE PENELITIAN		43
3.1	Jenis Penelitian.....	43
3.2	Operasional Variabel.....	43
3.3	Tahapan Penelitian	45
3.4	Tahap Awal Penelitian	46
3.5	Tahap Pengumpulan Data	47
3.5.1	Data Variabel yang Berpengaruh Pada Waktu dan Biaya	47
3.6	Tahap Pengolahan Data.....	49
3.6.1	Pengolahan <i>Causal Loop Diagram</i> dan <i>Stock Flow Diagram</i>	49
3.6.2	Pengolahan Sistem Dinamis.....	49
3.6.3	Analisis Struktur Model	49
3.6.4	Verifikasi dan Validasi Model	49
3.7	Analisis Skenario Keputusan dan Implikasi Manajerial	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		51
4.1	Penelitian Awal	51
4.2	Tahap Pengumpulan Data	53
4.3	Hasil Penelitian	54
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	77
4.5	Analisa Skenario Terbaik.....	87
Hasil Validasi		96
4.6	Perancangan <i>Mockup User Interface</i>	98

4.6.1	Perancangan Diagram Konteks	98
4.6.2	Perancangan DFD Level 0	100
4.6.3	Perancangan <i>User Interface</i>	101
4.7	Implikasi Teoritikal.....	104
4.8	Implikasi Manajerial	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		105
5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA		108
LAMPIRAN.....		113