

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
BUKU CAPSTONE DESIGN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
TIMELINE REVISI DOKUMEN	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
UCAPAN TERIMAKASIH.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR SINGKATAN	xx
BAB 1 USULAN GAGASAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Informasi Pendukung Masalah.....	2
1.3 Analisis Umum	3
1.3.1 Aspek Ekonomi.....	3
1.3.2 Aspek Teknologi.....	3
1.3.3 Aspek Kesehatan.....	3
1.4 Kebutuhan yang Harus Dipenuhi	4
1.4.1 <i>Hardware</i>	4
1.4.2 Biaya	4
1.5 Solusi Sistem yang Diusulkan.....	4
1.5.1 Karakteristik Produk	4

1.5.2	Skenario Penggunaan.....	7
BAB 2	DESAIN KONSEP SOLUSI.....	10
2.1	Spesifikasi Produk.....	10
2.2	Verifikasi.....	11
2.2.1	Verifikasi Spesifikasi 1.....	12
2.2.2	Verifikasi spesifikasi 2.....	12
2.2.3	Verifikasi spesifikasi 3.....	12
2.2.4	Verifikasi spesifikasi 4.....	13
BAB 3	DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....	14
3.1	Konsep Sistem.....	14
3.1.1	Pilihan Sistem.....	14
3.1.2	Analisis.....	15
3.1.3	Sistem yang akan Dikembangkan.....	18
3.2	Rencana Desain Sistem.....	18
3.3	Pengujian Komponen (Kalibrasi).....	24
3.3.1	Pengujian Komponen <i>Mobile Apps</i>	24
3.3.2	Pengujian Komponen <i>Scan</i>	24
3.3.3	Pengujian Input Data, <i>Monitoring</i> dan <i>Consult</i>	24
3.4	Jadwal Pengerjaan.....	25
BAB 4	IMPLEMENTASI.....	26
4.1	Implementasi Sistem.....	26
4.1.1	<i>Flutter</i>	26
4.1.2	<i>Machine Learning</i>	36
4.1.3	<i>Database</i>	43
4.1.4	<i>Named Data Networking (NDN)</i>	47
4.1.5	<i>Website</i>	52

4.2	Analisis Pengerjaan Implementasi Sistem	57
4.3	Hasil Akhir Sistem	61
4.3.1	Hasil Akhir <i>Flutter</i>	61
4.3.2	Hasil Akhir <i>Website</i>	64
4.3.3	Hasil Akhir <i>Machine Learning</i>	67
4.3.4	Hasil Akhir <i>Named Data Networking</i>	67
BAB 5 PENGUJIAN SISTEM		69
5.1	Skema Pengujian Sistem	69
5.2	Proses Pengujian	70
5.2.1	Pengujian Performansi dan Fitur <i>Website</i>	70
5.2.2	Pengujian Performansi <i>Flutter</i> dan Versi <i>Android</i>	73
5.2.3	Pengujian <i>Named Data Networking</i>	78
5.2.4	Pengujian <i>Machine Learning</i>	83
5.3	Analisis Hasil Pengujian	87
5.3.1	Analisis Hasil <i>Machine Learning</i>	87
5.3.2	Analisis Hasil <i>Website</i>	91
5.3.3	Analisis Hasil <i>Flutter</i>	92
5.3.4	Analisis Hasil <i>Named Data Networking</i>	93
5.4	Kesimpulan	94
DAFTAR PUSTAKA		96
LAMPIRAN		98