

DAFTAR PUSTAKA

- Akhtar, A., Bakhtawar, B., & Akhtar, S. (2022). EXTREME PROGRAMMING VS SCRUM: A COMPARISON OF AGILE MODELS. *International Journal of Technology, Innovation and Management (IJTIM)*, 2(2), 80.
- Agustina, C. S., & Nurnida, I. (2019). Analisis Faktor-Faktor Karakteristik Kewirausahaan dalam Keberhasilan Usaha Kantin di Kampus Telkom University Bandung. *Dalam e-Proceeding of Management*, 6(3), 5895.
- Andriani, A., & Purnama, B. E. (2019). Desain database dengan ERD dan LRS. *TEKNOSAIN*.
- Arora, R., & Arora, N. (2016). Analysis of SDLC Models. *International Journal of Current Engineering and Technology*, 6(1), 268.
- Chandra, J. C., & Irmawan, I. (2019). Penerapan Kriptografi Pada REST API Web Service Studi Kasus Kafa Photography. Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur.
- Edy, Ferdiansyah, Wahyu Pramusinto, & Sejati Waluyo. (2019). Pengamanan Restful API menggunakan JWT untuk Aplikasi Sales Order. *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 3(2), 106-112.
- Fannani, Ilham. 2020. Perancangan Aplikasi POINT OF SALES Berbasis Website Togoide Studi Kasus UKM Laundry Menggunakan Metode Iterative dan Incremental.
- Febriyanto, E., Rahardja, U., & Alnabawi, N. (2018). Penerapan Midtrans sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran pada Website iPanda. *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS*, 4(2).
- Garcia, A. L., da Rocha Miguel, I., Brendon Eugênio, J., da Silva Vilela, M., & Marcondes, G. A. B. (2019). Scrum-Based Application for Agile Project Management. *Journal of Software*, 15(4), 106-113.
- Gumilang, S. F. S., & Jonathan, F. (2018). Model Konseptual Penerapan IT Governance di Lembaga Keuangan Mikro Berbasis COBIT 5 Framework. *Dalam Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018* (hal. spesifik jika tersedia). STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- Larman, C. (2004). *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development* (3rd ed.).

- Marom, N. (2020). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Customer Layanan Pemesanan Makanan “EatAja” Menggunakan Metode User Centered Design.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *JURNAL DIGIT*, 10(2), 208-219. ISSN: 2088-589X.
- Oley, E., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A. A. E. (2017). Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Website (Studi Kasus Taipan Restoran). *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 6(4).
- Popli, R., & Chauhan, N. (2011). SCRUM: An Agile Framework. *International Journal of Information Technology and Knowledge Management*, 4(1), 147-149.
- Sastra, R. (2016). Metode Analytical Hierarchy Process dalam Menunjang Keputusan Pemilihan Software Code Editor. Dalam Seminar Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer Nusa Mandiri (hal. INF-333).
- Saks, E. (2019). JavaScript frameworks: Angular vs React vs Vue (Bachelor's Thesis, Business Information Technology).
- Siddik, M. N. A. (2020). Perancangan User Interface Mitra Sebagai Penerima Pesanan Pada Aplikasi EATAJA Mitra Dengan Metode Goal-Directed Design.
- Tahir, T. B., Rais, M., & Apriyadi HS, M. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(2), 55-59.
- Wardana, F. C., & Prisma, I. G. L. P. E. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *JEISBI: Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(04).
- Zahidah, H., & Rahmah, A. (2020). Evaluasi dan Rekomendasi Usabilitas guna perbaikan E-Learning pada Perguruan Tinggi berdasarkan User Centered Design. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(2), 67–76.
- Zein, S., Yasyifa, L., Ghazi, R., Harahap, E., Badruzzaman, F. H., & Darmawan, D. (2019). Pengolahan dan Analisis Data Kuantitatif Menggunakan Aplikasi SPSS. *JTEP-Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1). Universitas Islam Bandung dan Universitas Pendidikan Indonesia.