

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan ridha dan izinnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan tepat waktu, yang kami beri judul “Pengembangan Serious Game Aplikasi Pembelajaran Version Control System Menerapkan Game Design Pattern”. Tujuan dari penyusunan tugas akhir ini guna memenuhi salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan pendidikan ahli madya program studi S1 Teknik Informatika Fakultas Teknik Informatika, Universitas Telkom Bandung. Dalam penyusunan tugas akhir ini tentu bimbingan, bantuan serta dukungan datang dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dari tim penulis, yang telah memberikan dukungan dan doa agar dapat menyelesaikan tugas akhir dengan baik.
2. Ibu Dr. Ati Suci Dian Martha, S.Kom., M.T. dan Ibu Anisa Herdiani, S.T., M.T. sebagai pembimbing yang selalu memberikan masukan dalam penyelesaian tugas akhir.
3. Eko Darwiyanto, ST., MT. dan Indra Lukmana Sardi, S.T., M.T. sebagai penguji dalam penyelesaian tugas akhir.
4. Ibu Anisa Herdiani, S.T., selaku wali kelas yang telah membantu selama berkuliah di Fakultas Teknik Informatika ini.
5. Seluruh dosen dan staf Fakultas Teknik Informatika Universitas Telkom Bandung.
6. Rekan-rekan di Fakultas Teknik Informatika Universitas Telkom Bandung khususnya angkatan ekstensi tahun 2020 yang selalu memberikan semangat dan motivasi.
7. Pasangan saya Novi Irfania yang telah membantu saya menyemangati dan memberikan ide serta inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Seluruh sahabat yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini. Semoga seluruh bantuan dan doa dari seluruh pihak dibalas oleh Allah SWT. Penulis mengharapkan kritik dan sarannya demi penyempurnaan pembuatan

laporan ini dan semoga tugas akhir ini bermanfaat serta dapat dikembangkan untuk kepentingan lainnya.