

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b><i>ii</i></b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>	<b><i>iii</i></b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b><i>iv</i></b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b><i>v</i></b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>	<b><i>vi</i></b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b><i>vii</i></b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b><i>viii</i></b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b><i>x</i></b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b><i>xi</i></b>
<b>BAB 1.....</b>	<b><i>1</i></b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB 2.....</b>	<b><i>6</i></b>
2.1. Studi Terkait .....	6
2.2. Stres .....	9
2.3. Self Care .....	9
2.4. User Interface.....	10
2.5. User Experience.....	10
2.6. User Centered Design .....	11
2.7. Prototype .....	12
2.8. Usability Testing .....	12
2.9. Single Ease Question.....	12
2.10. Aplikasi Pemandang .....	13
<b>BAB 3.....</b>	<b><i>15</i></b>

3.1.	Alur Pemodelan.....	15
3.2.	Pengumpulan Data .....	15
3.3.	Specify Context of Use.....	24
3.4.	Specify User Requirement .....	26
3.5.	Produce Design Solution.....	30
<b>BAB 4.....</b>		<b>32</b>
4.1.	Rencana Pengujian .....	32
4.2.	Penentuan Skenario Pengujian .....	32
4.3.	Hasil dan Analisis Pengujian.....	37
<b>BAB 5.....</b>		<b>44</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>45</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>49</b>