

## DAFTAR ISTILAH

- xEV** : xEV adalah singkatan dari "Electric Vehicle" yang bermakna kendaraan listrik. Huruf "x" di depan merupakan variabel yang dapat diubah untuk mewakili empat jenis kendaraan elektrifikasi, yaitu HEV (Hybrid Electric Vehicle), PHEV (Plug-in Hybrid Electric Vehicle), BEV (Battery Electric Vehicle), dan FCEV (Fuel Cell Electric Vehicle). Di sisi lain, EV secara umum juga bermakna "Electric Vehicle" yang mengacu pada kendaraan yang menggunakan listrik sebagai sumber energi untuk menggerakkan motor dan tidak bergantung pada bahan bakar fosil.
- Framework* : Kerangka kerja atau struktur dasar yang menyediakan kumpulan alat, aturan, dan panduan untuk membangun perangkat lunak atau aplikasi. Ini adalah fondasi atau infrastruktur yang membantu pengembang dalam merancang, membangun, dan mengembangkan aplikasi dengan lebih efisien dan terstruktur.
- Library* : Kumpulan kode atau fungsi yang sudah jadi yang dapat digunakan kembali oleh pengembang untuk menyelesaikan tugas-tugas tertentu. Library biasanya fokus pada fungsi-fungsi yang spesifik dan terbatas dalam cakupan, seperti fungsi matematika, manajemen file, atau koneksi ke database.
- Iterasi* : Proses berulang atau perulangan dalam pengembangan perangkat lunak atau proyek lainnya. Dalam konteks pengembangan perangkat lunak, iterasi merujuk pada pendekatan yang melibatkan siklus berulang dalam proses pengembangan.
- Admin** : Seseorang atau sekelompok orang yang bertanggung jawab atas pengelolaan, pengaturan, dan pengawasan suatu sistem, aplikasi, atau organisasi. Dalam berbagai konteks, Admin memiliki peran penting dalam menjaga keamanan, integritas, dan kinerja sistem

yang mereka tangani.

- User* : Pengguna atau individu yang menggunakan suatu sistem, aplikasi, atau layanan untuk mencapai tujuan atau memperoleh manfaat tertentu.
- CMS* : sebuah perangkat lunak atau *platform* yang digunakan untuk mengelola dan mengatur *user* pada sebuah *website* dengan cara yang mudah dan efisien.
- VMS* : sebuah perangkat lunak atau sistem yang digunakan untuk mengelola dan mengatur informasi mengenai para pengunjung yang datang ke suatu lokasi atau fasilitas.