

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Marker Based Tracking	7
Gambar 2. 2 Marker Image Tracking	7
Gambar 2. 3 Marker Face Tracking.....	8
Gambar 2. 4 3D Object Tracking	8
Gambar 2. 5 Motion Tracking	9
Gambar 2. 6 GPS Based Tracking.....	9
Gambar 2. 7 Logo Unity	10
Gambar 2. 8 Logo Blender.....	10
Gambar 2. 9 Logo Vuforia	11
Gambar 3. 1 Diagram blok sistem aplikasi Augmented Reality	12
Gambar 3. 2 Konsep Desain Output AR	14
Gambar 3. 3 Sitemap Aplikasi AR.....	15
Gambar 3. 4 Activity Diagram	16
Gambar 3. 5 Sequence Diagram	17
Gambar 3. 6 Flow Chart Aplikasi AR	19
Gambar 3. 7 Desain Output 3D Hidung	20
Gambar 3. 8 Desain Output 3D Kulit	21
Gambar 3. 9 Desain Output 3D Lidah.....	21
Gambar 3. 10 Desain Output 3D Mata	22
Gambar 3. 11 Desain Output 3D Telinga	22
Gambar 3. 12 Desain Output 3D Otak	23
Gambar 3. 13 Target Marker Mata Manusia	24
Gambar 3. 14 Target Marker Telinga Manusia	24
Gambar 3. 15 Target Marker Hidung Manusia.....	24
Gambar 3. 16 Target Marker Lidah Manusia	25
Gambar 3. 17 Target Marker Kulit Manusia	25
Gambar 3. 18 Target Marker Otak Manusia.....	25
Gambar 3. 19 Pembuatan Lisensi dan Rating Target Marker	28
Gambar 3. 20 Scene Menu Awal.....	29
Gambar 3. 21 Scene Menu Utama.....	29
Gambar 3. 22 Scene Sub Menu Marker dan Markerless	30
Gambar 3. 23 Scene Menu Materi	30
Gambar 3. 24 Scene Sub Menu Kuis.....	31
Gambar 3. 25 Scene About Us	31
Gambar 3. 26 Hasil Implementasi dan Desain UI	32
Gambar 4. 1 Main Menu	33
Gambar 4. 2 Menu Gambar 3D	34
Gambar 4. 3 Sub Menu Marker	34
Gambar 4. 4 Sub Menu Markerless	35
Gambar 4. 5 Menu Materi	35
Gambar 4. 6 Sub Menu Kuis	36

Gambar 4. 7 Sub Menu Markerless	36
Gambar 4. 8 Hasil Pengujian Objek Pada Marker	37
Gambar 4. 9 Faktor tingkat kepuasan	50