

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	2
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pengertian Umum	5
2.1.1 Bidan Praktik Mandiri	5
2.1.2 Pengertian Website	6
2.2 Pemodelan Aplikasi.....	7
2.2.1 <i>Bussiness Process Modelling and Notation (BPMN)</i>	7
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	10
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	11

2.3.1	<i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	11
2.3.2	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	11
2.3.3	<i>Hypertext PreProcessor (PHP)</i>	12
2.3.4	Laravel	12
2.3.5	XAMPP	12
2.4	Pengujian Perangkat Lunak	12
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	12
2.4.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		14
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	14
3.1.1	Gambaran Proses Bisnis yang Berjalan.....	14
3.1.2	Perbandingan Dengan Aplikasi Sejenis.....	14
3.1.3	Kekurangan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	15
3.2	Gambaran Sistem Usulan	16
3.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan	16
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	18
3.3.1	Analisis Fungsionalitas.....	19
3.3.2	Analisis Pengguna.....	20
3.4	Perancangan	20
3.4.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	20
3.4.2	Perancangan Basis Data.....	27
3.4.3	Perancangan Antar Muka	29
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	35
3.5.1	Pengembangan Sistem	35
3.5.2	Implementasi Sistem	36
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		38

4.1	Implementasi.....	38
4.2	Pengujian.....	42
4.2.1	<i>Blackbox Testing</i>	42
4.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	51
BAB 5	KESIMPULAN	56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	59