

Bab I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

Dalam era modern ini, konferensi ilmiah menjadi sarana penting bagi pertukaran pengetahuan, hasil penelitian, dan gagasan para akademisi, peneliti, dan profesional dari berbagai disiplin ilmu. Universitas dan lembaga pendidikan memiliki peran dalam menyelenggarakan konferensi sebagai bagian dari misi untuk memajukan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Namun, dalam manajemen konferensi sering kali memiliki beberapa tantangan. Proses manual berbasis kertas dan komunikasi konvensional dapat memperlambat dan mempersulit berbagai aspek dalam konferensi. Beberapa masalah yang sering dihadapi, yaitu: pendaftaran peserta, manajemen makalah, pengelolaan jadwal, akomodasi, dan logistik.

Dalam penelitian ini terdapat beberapa masalah yang dihadapi oleh *chair* seperti, koordinasi dan komunikasi dengan pihak terkait seperti *author* maupun pembicara, kesulitan dalam manajemen penugasan *reviewer*, pemantauan kinerja konferensi.

Untuk mengatasi tantangan ini, pengembangan sistem manajemen konferensi berbasis web menjadi solusi yang sangat relevan. Sistem ini akan memberikan solusi yang memungkinkan panitia konferensi dan peserta untuk berinteraksi secara daring. Sistem ini akan mengotomatisasi berbagai proses sehingga dapat mempermudah aksesibilitas, meningkatkan efisiensi serta kesuksesan konferensi, dan meningkatkan pengalaman peserta.

Sistem ini juga dapat membantu dalam mengatur jadwal acara dengan lebih baik dan memberikan pemberitahuan otomatis untuk menghindari jadwal yang bertabrakan. Pengaturan logistik dan akomodasi juga dapat dikelola dalam platform ini sehingga para peserta dapat dengan mudah mendapatkan informasi yang lengkap mengenai fasilitas yang disediakan.

Dengan demikian, pengembangan sistem manajemen konferensi berbasis web yang diberi nama EzDesk akan memberikan banyak manfaat bagi universitas, termasuk meningkatkan efisiensi, meningkatkan jumlah partisipan, mengurangi

biaya operasional, dan meningkatkan citra institusi sebagai penyelenggara konferensi ilmiah yang profesional.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang telah dinyatakan sebelumnya, maka rumusan masalah yang dapat diidentifikasi adalah bagaimana sistem yang sesuai untuk menyelesaikan permasalahan yang sudah disebutkan diatas.

I.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dinyatakan sebelumnya, maka tujuan yang dibahas pada penelitian ini adalah mengimplementasikan sistem manajemen konferensi guna mempermudah pengelolaan konferensi yang diselenggarakan oleh universitas

I.4 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan beberapa manfaat sebagai berikut:

1. Bagi pengguna aplikasi EzDesk:
 - a. Penyelenggara konferensi, dapat dengan mudah mengelola berbagai aspek acara konferensi, termasuk penjadwalan, pengaturan sesi, penerimaan makalah, dan manajemen peserta. Hal ini dapat menghemat waktu dan upaya dalam proses organisasi.
 - b. Pengguna dapat mengakses sistem dari mana saja selama terhubung ke internet, sehingga memungkinkan fleksibilitas dalam bekerja dan berkolaborasi dalam penyelenggaraan konferensi, terlepas dari lokasi fisik mereka.
 - c. Dapat membantu mereka mengirimkan makalah, melacak status review, dan berinteraksi dengan reviewer dengan lebih efisien. Hal ini juga dapat meningkatkan peluang makalah mereka diterima.

- d. dapat meningkatkan kualitas penyelenggaraan konferensi, yang akan menguntungkan semua pengguna dengan menciptakan lingkungan yang lebih baik untuk berbagi pengetahuan dan hasil penelitian.

2. Bagi universitas:

- a. Dapat lebih mudah menyelenggarakan konferensi internasional, nasional, atau regional. Hal ini dapat meningkatkan visibilitas universitas dalam dunia akademis.
- b. Publikasi makalah dari konferensi dapat dilakukan lebih cepat, meningkatkan jumlah publikasi ilmiah yang terkait dengan universitas. Ini dapat mendukung peningkatan peringkat universitas dalam daftar universitas terkemuka.

3. Bagi Peneliti:

- a. Pengembang modul *Chair* berkontribusi pada akademik dengan menciptakan alat yang penting untuk penyelenggaraan konferensi ilmiah.

I.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada pada penelitian adalah

1. Modul system yang dibangun menggunakan Bahasa pemrograman *TypeScript*, database *SQL*, dan perangkat lunak *Visual Studio Code*.
2. Modul sistem akan dibangun sampai versi prototipe pada penelitian ini, data yang digunakan merupakan data *dummy* yang dibangun sendiri oleh peneliti dengan maksud sesuai dengan data yang sebenarnya.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut

Bab I Pendahuluan

Bab ini meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

Bab II Kajian Teori

Bab ini menguraikan landasan teori yang berkaitan dengan masalah yang diteliti. Menjelaskan teori, metode, serta cara yang akan digunakan untuk melakukan penelitian dan pengembangan solusi.

Bab III Metodologi Penelitian

Bab ini menguraikan setiap Langkah kerja penelitian yang dilakukan mulai dari tahap awal, tahap analisis, dan tahap penelitian.

Bab IV Analisis dan Perancangan

Bab ini berisi penjelasan tentang analisis apa saja yang akan dilakukan oleh penulis sehingga dapat memberikan solusi yang sesuai dengan permasalahan. Hasil analisis tersebut akan digunakan untuk merancang solusi yang dapat diberikan.

Bab V Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi tentang hasil implementasi atas rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Setelah solusi diimplementasi, akan dilakukan tahap pengujian terhadap kesesuaian fungsi.

Bab VI Kesimpulan

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan.