

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Manfaat Penelitian.....	2
I.5 Batasan Masalah.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	3
Bab II Kajian Teori.....	5
II.1 Sistem Manajemen Konferensi.....	5
II.2 Pengembangan situs	7
II.2.1 <i>Javascript</i>	7
II.2.2 <i>Typescript</i>	7
II.2.3 <i>Next.JS</i>	7
II.2.4 <i>MySQL</i>	7
II.2.5 <i>Tailwind CSS</i>	8
II.3 Metode Waterfall.....	8
II.3.1 Tahapan Metode Waterfall.....	8
II.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Metode Waterfall.....	9
II.4 Analisis PACT (People, Activities, Context, Technology).....	10
II.5 Scenario Testing	10
Bab III METODE TUGAS AKHIR.....	13

III.1	Konsptual Model	13
III.2	Sistematika Penelitian	14
III.2.1	<i>Requirement</i>	15
III.2.2	<i>Design</i>	15
III.2.3	<i>Impelentation</i>	15
III.2.4	<i>Verification</i>	15
Bab IV	Analisis dan Perancangan	16
IV.1	Analisis PACT	16
IV.2	Perancangan Aplikasi	19
IV.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	19
IV.2.2	<i>Use Case Scenario</i>	20
IV.2.3	<i>Class Diagram</i>	25
IV.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	26
Bab V	Implementasi dan Pengujian.....	31
V.1	Implementasi	31
V.1.1	Halaman Register	31
V.1.2	Halaman Login.....	32
V.1.3	Halaman Dashboard	33
V.1.4	Halaman Submission List	33
V.1.5	Halaman Reviewer List.....	34
V.1.6	Halaman Program Committee.....	34
V.1.7	Halaman Author List.....	35
V.1.8	Halaman Detail Paper	35
V.1.9	Halaman Hasil Review.....	36
V.2	Pengujian	36
V.2.1	Scenario Testing.....	36
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	49
VI.1	Kesimpulan	49
VI.2	Saran	49
	DAFTAR PUSTAKA	50
	LAMPIRAN	51