

ABSTRAK

PEMBUATAN APLIKASI *GAME* BELAJAR MEMBACA UNTUK ANAK PAUD BERBASIS *MOBILE*

Oleh

Afif Mochamad Faizal Fajriandi

1202184332

Pendidikan Anak Usia Dini adalah suatu upaya pembinaan yang ditujukan bagi anak sejak lahir sampai dengan 6 (enam) tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan lebih lanjut. Perkembangan ilmu dan teknologi, menjadi pengaruh besar juga terhadap bidang pendidikan sehingga melahirkan media pembelajaran baru. Media pembelajaran kini tampil dengan berbagai jenis dan format, seperti visual, video, gambar, internet dan sebagainya. Game Edukasi adalah salah satu jenis media yang digunakan dalam memberikan pengajaran dan pembelajaran yang berupa permainan dengan tujuan untuk merangsang daya pikir dan meningkatkan konsentrasi melalui media yang unik dan menarik. Maka dari itu penulis ingin membuat aplikasi game edukasi yang dapat membantu pembelajaran dalam membaca untuk anak PAUD/TK yang berusia dengan rentang 0-8 tahun. Game edukasi yang dibuat dapat membantu para orang tua agar bisa membantu anaknya dalam belajar membaca dalam aplikasi pada smartphone. Dalam membuat sebuah aplikasi diperlukan perancangan desain sistem informasi yang baik agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Perancangan desain aplikasi game ini menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle. Multimedia Development Life Cycle (MDLC) adalah metode yang digunakan dalam merancang dan mengembangkan suatu aplikasi media yang memiliki gabungan dari media gambar, suara, video, animasi dan lainnya. Setelah dilakukan perancangan sistem informasi, pembuatan aplikasi game akan dibuat menggunakan Android Studio dengan berbasis bahasa Java. Selanjutnya akan dilakukan pengujian dengan teknik metode Black Box Testing.

Kata Kunci: ANAK PAUD, Game Edukasi, Belajar Membaca, MDLC.