

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Workout	5
2.2 Android	5
2.3 Android Studio	6
2.4 Clean Architecture	7
2.4.1 Output Sistem Penggunaan Clean Architecture	8
2.4.2 Implementasi layer Clean Architecture	8
2.4.3 Pembagian Project	9
2.5 Application Programming Interface	9
2.6 SQLite	10
2.7 Aplikasi Serupa	11
2.7.1 Latihan Rumahan	11
2.7.2 Home Workout – Latihan Rumahan	12
2.7.3 Menurunkan Berat Badan Pria	12
2.7.4 Perbandingan Fitur Aplikasi	13
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	14
3.1.1 Proses menggali informasi	14
3.2 Sistem Arsitektur	15
3.2.1 Gambaran Umum Sistem	15
3.2.2 Target Pengguna Aplikasi	16
3.2.3 Spesifikasi Target Perangkat	16
3.2.4 Diagram Alur Aplikasi	16
3.3 Kebutuhan Pengembangan Sistem	20

3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	20
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	21
3.4 Perancangan Model Program	21
3.4.1 Use Case Diagram	22
3.4.2 Use Case Skenario	23
3.5 Perancangan Aplikasi	28
3.5.1 Gambaran Umum Aplikasi	29
3.5.2 Perancangan Antar Muka Aplikasi	29
3.5.3 Perancangan Basis Data	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	37
4.1 Implementasi Aplikasi	37
4.1.1 Struktur Kode Project	37
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	38
4.1.3 Hasil Implementasi	39
4.2 Pengujian Aplikasi	39
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	39
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	39
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	51
4.3 Diskusi Hasil Pengujian	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	56
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	58
LAMPIRAN C: LATIHAN DI APLIKASI HOME WORKOUT	59