

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5

2.1	Studi Pustaka dan Review Jurnal	5
2.2	Mikrokontroller.....	7
2.2.1	<i>NodeMCU ESP 8266</i>	7
2.2.2	Software Arduino IDE.....	9
2.3	Push Button.....	10
2.4	Resistor	10
2.5	Breadboard.....	12
2.6	<i>CableJumper (Kabel Jumper)</i>	12
2.7	<i>Telegram</i>	13
	BAB III PERANCANGAN PENELITIAN	15
3.1	Tinjauan Umum Sistem.....	15
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
3.3	Perangkat yang digunakan	15
3.4	Pengumpulan Kebutuhan.....	17
3.4.1	Blok Diagram	17
3.4.2	Tahapan Penelitian	17
3.4.3	Alur Sistem pada Alat.....	20
3.4.4	Perancangan Perangkat Keras	21
3.4.5	Design Topology	22
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1	Pemrograman <i>NodeMCU</i> dengan sensor dan koneksi wifi	23
4.1.1	Pemrograman <i>Client Node</i> yang dihubungkan dengan Server	23
4.1.2	Pemrograman <i>Command Button</i> Hijau	25

4.1.3	Pemrograman <i>Command Button Merah</i>	25
4.1.4	Pemrograman Command Reset Button.....	26
4.2	Pemrograman Mengirim Perintah ke Server.....	26
4.3	Pemrograman <i>NodeMCU</i> dengan seluruh komponen.....	28
4.4	Tampilan Sistem yang telah diimplementasikan.....	30
4.4.1	Implementasi Rangkaian Alat Client Node	30
4.4.2	Implementasi Pengujian Client node yang dihubungkan dengan server.....	30
4.5	Analisa Hasil Pengujian	32
BAB V	PENUTUP	35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR	PUSTAKA	36
LAMPIRAN	38