

## DAFTAR PUSTAKA

1. Safaat, N. "Android, Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android". Bandung: Informatika Bandung, 2011.
2. Android Developers. (2019, Agustus 7). Menggunakan Firebase, SDK lintas platform terpadu Google, untuk membuat aplikasi yang lebih baik. Retrieved from developer.android.com:  
<https://developer.android.com/distribute/bestpractices/develop/build-with-firebase?hl=id>
3. Hariyanto, Bambang. 2014. Esensi-Esensi Bahasa Pemrograman Java. Bandung: Informatika
4. Abdul Kadir, 2008, Belajar Database Menggunakan MySQL, Andi Offset, Yogyakarta.
5. Arief, M.Rudyanto. Pemrograman web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. ANDI:Yogyakarta.
6. Ariona, R., 2013, Belajar HTML dan CSS "Tutorial Fundamental dalam Mempelajari HTML dan CSS, Ariona.net.
7. Fujimaru, T. (2018). 7 Alasan Kenapa Kita Harus Mulai Belajar Kotlin Untuk Android di 2018. pp. <https://www.codepolitan.com/7-alasan-kenapa-kita-harus-mulaibelajar-kotlin-di-2018-5a963b309187d>.
8. Developers.google.com. (2017, Agustus 18). Maps JavaScript API. Diambil kembali dari Google Maps API:  
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/tutorial?hl=id>. Diakses 19 Juli 2017.
9. Kurniawan, Helmi, and Muhammad Rusdi Tanjung. "Sistem informasi geografis objek Wisata Alam di Provinsi Sumatera Utara berbasis mobile android." *Sisfotenika* 7.1 (2017): 13-24.
10. WARDHANA, REZA KUSUMA. *SISTEM INFORMASI MOBILE KOSAN BERBASIS ANDROID*. Diss. Universitas Mercu Buana Jakarta, 2018.
11. Ratnasari, Dwi, Dindari Bela Qur'ani, and Apriani Apriani. "Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android." *An International Journal on Information and Communication Technology* 3.1 (2018): 32-45.