

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN SEBELUM SIDANG.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metodologi Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II RERANGKA TEORITIS.....	8
2.1 <i>Internet of Things</i> (IoT)	8
2.1.1 Pengertian <i>Internet of Things</i> (IoT)	8

2.1.2	Cara Kerja <i>Internet of Things</i> (IoT)	9
2.1.3	Metode <i>Internet of Things</i> (IoT)	10
2.2	Mikrokontroler NodeMCU	11
2.3	Motor Servo	12
2.3.1	Prinsip Kerja Motor Servo	13
2.3.2	Karakteristik Motor Servo	14
2.4	Aplikasi Blynk	15
2.5	Aplikasi Arduino IDE	17
BAB III PERANCANGAN		22
3.1	Deskripsi Alat.....	22
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	22
3.2.1	Alat Penelitian	22
3.2.2	Bahan Penelitian	23
3.3	Tahap Perancangan Desain	23
3.3.1	Perancangan Diagram Blok	23
3.3.2	<i>Flowchart</i> Desain Sistem	25
3.4	Perancangan Perangkat Keras	26
3.5	Perancangan Perangkat Lunak	27
3.5.1	Pemrograman Dan Integrasi Perangkat Lunak	29
3.5.2	Pemrograman Aplikasi Blynk	29
3.5.3	<i>Sketch</i> Program NodeMCU ESP8266 dengan Blynk	32

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Perancangan Alat Pemberi Makan Ikan secara Otomatis	38
4.2 Unjuk Kerja Alat Pemberi Pakan Ikan secara Otomatis	39
4.2.1 Pengujian Sistem secara Keseluruhan	42
BAB V PENUTUP	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Rekomendasi	45

DAFTAR PUSTAKA