

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH.....	4
1.3. TUJUAN PENELITIAN	4
1.4. MANFAAT PENELITIAN	4
1.5. BATASAN MASALAH	4
1.6. METODOLOGI PENELITIAN.....	5
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN	5

BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. JARINGAN KOMPUTER.....	7
2.2. WIRESHARK.....	8
2.3. INTERNET	8
2.3.1 LAN (LOCAL AREA NETWORK).....	8
2.4. QUALITY OF SERVICE	9
2.4.1 THROUGHPUT	9
2.4.2 DELAY	10
2.4.3 PACKET LOSS.....	10
2.5. SWITCH	11
2.6. MIKROTIK.....	12
2.7. ROSET (OPTICAL INDOOR OUTLET)	12
2.8. ADAPTOR	13
2.9. PIGTAIL FIBER OPTIK	13
2.10. SPLICER	14
2.11. MODEM.....	14
2.12. Google Maps.....	15
2.13. FIBER OPTIC.....	15
BAB III PERANCANGAN DAN ANALISA.....	17

3.1. KEBUTUHAN PENELITIAN	17
3.2. FLOWCHART PENELITIAN	17
3.3. LOKASI PENELITIAN	18
3.4. PERANCANGAN JARINGAN	19
3.5. KOMPONEN-KOMPONEN DALAM SIMULASI.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1. Hasil Pengukuran	22
4.1.1 Hasil Pengukuran Titik 1 Ruang Guru menggunakan Wireshark.....	23
4.1.2 Hasil Pengukuran Titik 2 Ruang Kelas TKJ menggunakan Wireshark ..	23
4.1.3 Hasil Pengukuran Titik 3 Ruang Kelas OTKP menggunakan Wireshark	24
4.1.4 Hasil Pengukuran Titik 4 Ruang Osis menggunakan Wireshark	24
4.2. PEMBAHASAN	24
4.2.1 Pembahasan Pengukuran Titik 1 Ruang Guru.....	24
4.2.2 Pembahasan Pengukuran Titik 2 Ruang Kelas TKJ	26
4.2.3 Pembahasan Pengukuran Titik 3 Ruang Kelas OTKP	28
4.2.4 Pembahasan Pengukuran Titik 4 Ruang Osis	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	32
5.1. KESIMPULAN	32

5.2. SARAN	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33
LAMPIRAN	34