

ABSTRAK

Proyek ini membahas pengembangan Virtual Expo berbasis web yang bertujuan untuk memberikan pengalaman pengunjung dalam menjelajahi pameran produk PT. Indocement Tunggul Prakarsa secara digital. Tujuan utama dari proyek ini adalah untuk memudahkan pengunjung dalam mengakses informasi produk serta meningkatkan interaksi melalui fitur-fitur interaktif seperti animasi dan suara. Dalam proyek ini, Unity Game Engine digunakan sebagai platform pengembangan untuk menghasilkan tampilan 3D yang menarik dan mudah diakses. Selain itu, teknologi web juga diintegrasikan agar pengunjung dapat mengakses aplikasi melalui browser tanpa perlu mengunduh software tambahan. Untuk memastikan fungsionalitas dan kegunaan sesuai dengan kebutuhan pengguna, pengujian dilakukan menggunakan metode black box dan System Usability Scale (SUS). Hasil pengujian black box menunjukkan fungsionalitas berjalan sesuai dengan harapan namun masih terdapat bug, dan hasil pengujian SUS dari 20 responden mendapatkan score 72 dengan Adjective Rating Good. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi VIRTUAL EXPO 360 Good

Kata Kunci: Pengembangan, Virtual Expo, 360, Unity.