

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Silfia and A. Utami, "Dampak Pandemi Covid 19 Terhadap Sektor UMKM di Indonesia," 2021.
- [2] R. Suarantalla, F. Aryo Nugroho, and K. Hermanto, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID PADA RUMAH MAKAN 'BENGAWAN TEPI SAWAH,'" *Jurnal Teknik dan Sains Fakultas Teknik Universitas Teknologi Sumbawa*, vol. Volume 1 Nomor 2, pp. 42–51, 2020.
- [3] P. R. Setiawan, "Sistem Pemesanan Menu Pada Restoran Berbasis Android," *IT Journal Research and Development*, vol. 5, no. 2, pp. 193–203, Dec. 2020, doi: 10.25299/itjrd.2021.vol5(2).5866.
- [4] Suminten, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE PADA MART SERBA GUNA BLORA," vol. 7, no. 2, 2020.
- [5] M. M. Purba and C. Rahmat, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG BERBASIS WEB DI PT. MAHESA CIPTA," 2021.
- [6] Zulkarnain, "SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PELANGGAN PADA CV. INDOPRINT BANDA ACEH," *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, vol. Vol 1 No 1, no. E-ISSN: 2723-7079, pp. 28–34, 2020.
- [7] Y. Utama, "SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA," *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, vol. Vol 3, No 2, no. ISSN Print: 2085-1588, 2019.
- [8] J. U. Haposan P Simanungkalit, "Konsep Dasar Sistem Informasi."
- [9] S. I. Ramdhania, I. P. Satrio, M. D. Firyal, A. Agustin, and A. Saifudin, "Pengolahan Data Masuk dan Keluar Menggunakan PHP dan MySQL," *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, vol. 4, no. 2, p. 92, Apr. 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i2.10186.
- [10] A. Siame and D. Kunda, "Evolution of PHP Applications: A Systematic Literature Review," *International Journal of Recent Contributions from Engineering, Science & IT (iJES)*, vol. 5, no. 1, p. 28, Mar. 2017, doi: 10.3991/ijes.v5i1.6437.
- [11] D. Arizaldi Muhammad and I. Gede Pasek Suta Wijaya, "SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN RUANG KHUSUS DAN RUANG SIDANG BERBASIS WEBSITE PADA FKIP UNIVERSITAS MATARAM (Web-Based Information System of Using Special Rooms and

- Meeting Rooms at FKIP University of Mataram).” [Online]. Available: <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- [12] P. F. Laravel *et al.*, “PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP PADA PEMBANGUNAN APLIKASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEB,” *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 1, p. 2022.
- [13] Gumolung S. G. Mulia, Xaverius B. N. Najoran, and Arie S. M. Lumenta, “ANALISA TEKNOLOGI Hyper Text Markup Language (HTML) VERSI 5”.
- [14] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. Abdurrachman Bachtiar, “Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web,” 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [15] Y. Murya, “Pemrograman Android Black Box,” *Yogyakarta: Jasakom*, 2014.
- [16] N. Kadek *et al.*, “RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE SISKABERBASIS ANDROID,” Online, 2018. [Online]. Available: <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/sintechjournal>
- [17] Oracle, “What is Java.” https://www.java.com/en/download/help/whatis_java.html (accessed Jun. 27, 2022).
- [18] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, “PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA,” *Shilka Dina Anwariya*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: www.youtube.com,
- [19] P. Ageng Ginanjar and R. Tanone, “APLIKASI PEMESANAN BUS PARIWISATA MENGGUNAKAN PAYMENT GATEWAY BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: BLUESTAR, SALATIGA),” 2017. [Online]. Available: www.midtrans.comtidak
- [20] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, “PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP,” 2018.
- [21] S. Rasio Henim and R. Perdana Sari, “Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” 2020. [Online]. Available: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- [22] A. Hinderks, M. Schrepp, and J. Thomaschewski, “A benchmark for the short version of the user experience questionnaire,” in *WEBIST 2018 - Proceedings of the 14th International Conference on Web Information*

Systems and Technologies, 2018, pp. 373–377. doi:
10.5220/0007188303730377.

- [23] F. Risq Efendy, H. Tolle, and L. Fanani, “Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) Pada Produk Gift Card Tiket.com,” 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>